Abenteuer-Escape-Room

6–10 Jahre · ca. 60 Minuten · 1–6 Kinder

So wird gespielt

1. Alle Seiten auf A4 drucken. Die letzten zwei Seiten sind die Lösungen — die behalten die Erwachsenen.
2. Die Rätsel in beliebiger Reihenfolge lösen, allein oder im Team. Die meisten verraten ein Geheimwort.
3. Mit Bleistift arbeiten: Manche Rätsel brauchen ein paar Versuche.
4. Jede Lösung auf den Lösungsseiten prüfen — oder die Geheimwörter als Hinweise für eine Schatzsuche verstecken.

1. Bilder-Sudoku
2. Zahlen-Sudoku
3. Zahlensuche
4. Folge den Pfeilen
5. Wörter-Labyrinth
6. Bilder-Code
7. Bilder-Geheimschrift
8. Handy-Code
9. Quadrat-Code
10. Zahlen-Code



1. Bilder-Sudoku

Jedes Bild einmal in jeder Reihe, jeder Spalte und jedem dicken Kasten.
Male die fehlenden Bilder.



2. Zahlen-Sudoku

Schreibe 1 bis 6 so, dass jede Reihe, jede Spalte und jeder dicke Kasten jede Zahl einmal hat.

5					
	3		6		1
	6		4		
3					6
1	5		3	6	
		3	5		



3. Zahlensuche

Finde alle 8 Zahlen im Gitter — waagerecht oder senkrecht — und hake sie ab.

8	4	1	3	4	8	2	1	3
3	1	4	6	1	0	8	2	9
3	5	1	2	0	5	4	6	0
7	4	5	5	4	6	8	7	4
8	4	5	4	0	7	4	4	0
3	4	7	0	7	8	9	8	9
5	9	8	9	9	9	4	6	6
2	4	3	3	6	8	2	5	9
4	6	2	0	4	4	1	5	8

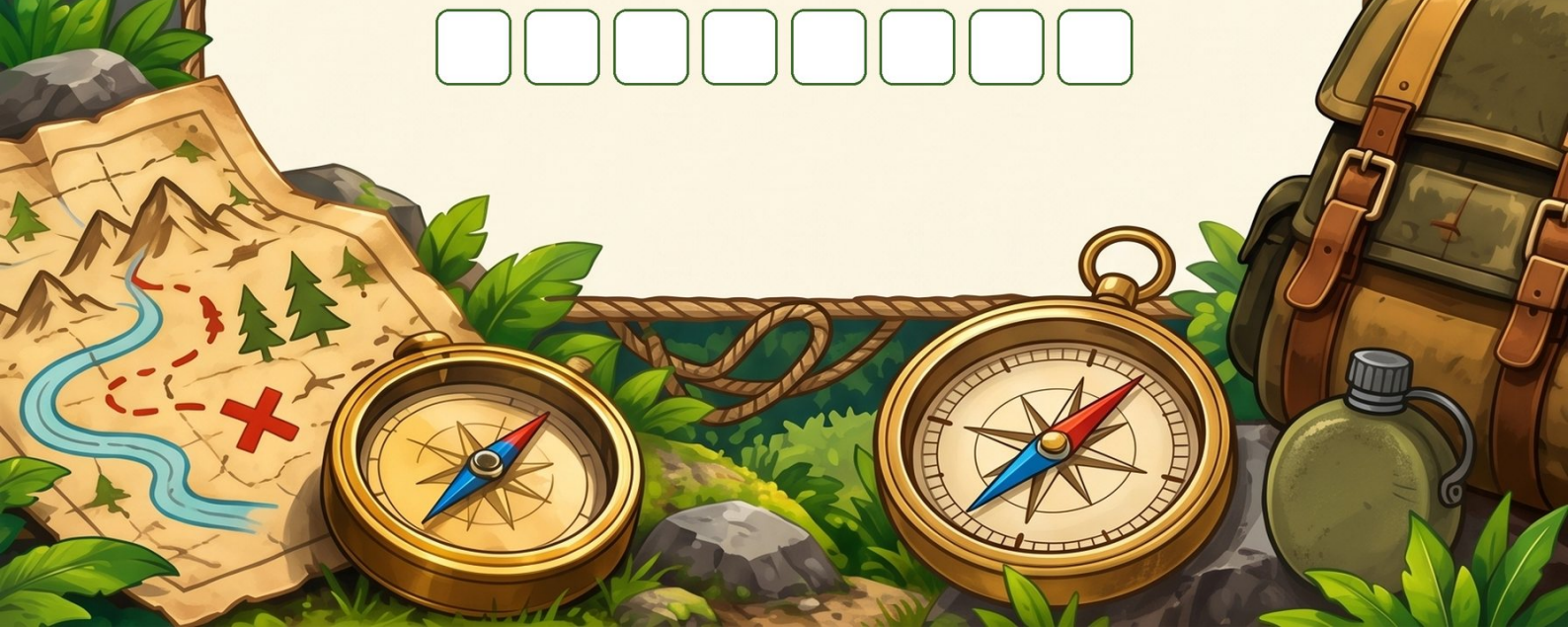
- ☐ 544
- ☐ 1040
- ☐ 1348
- ☐ 1557
- ☐ 2433
- ☐ 4942
- ☐ 5678
- ☐ 6748



4. Folge den Pfeilen

Beginne im grünen Kästchen. Schreib den Buchstaben auf, folge dem Pfeil und mach weiter bis zum Stern.

N →	C ←	Y ↓	X →	E ↓	Y ↓
C ↑	X ↑	W ←	N ↑	C →	K ★
C →	X →	H ←	L ←	A ↑	F ↑
R ↓	D →	R ↓	K →	S ↑	B ↓
L →	V →	U →	C ↑	T ↑	A ↑
Q →	M →	Y →	G ←	F ↑	C ↑





5. Wörter-Labyrinth

Beginne im grünen Kästchen. Geh nach oben, unten, links oder rechts — nie schräg. Der richtige Weg ergibt zwei Wörter.

B	U	E	N	R	A	C
E	M	D	Y	R	X	G
R	A	L	E	Q	Y	L
G	W	C	R	X	X	S
Y	P	W	G	N	U	P
C	H	X	A	H	F	L
H	F	T	R	N	D	S

☐☐☐☐ ☐☐☐☐

6. Bilder-Code

Schreib zu jedem Bild sein Wort, ein Buchstabe pro Kästchen. Die farbigen Kästchen ergeben den Code.











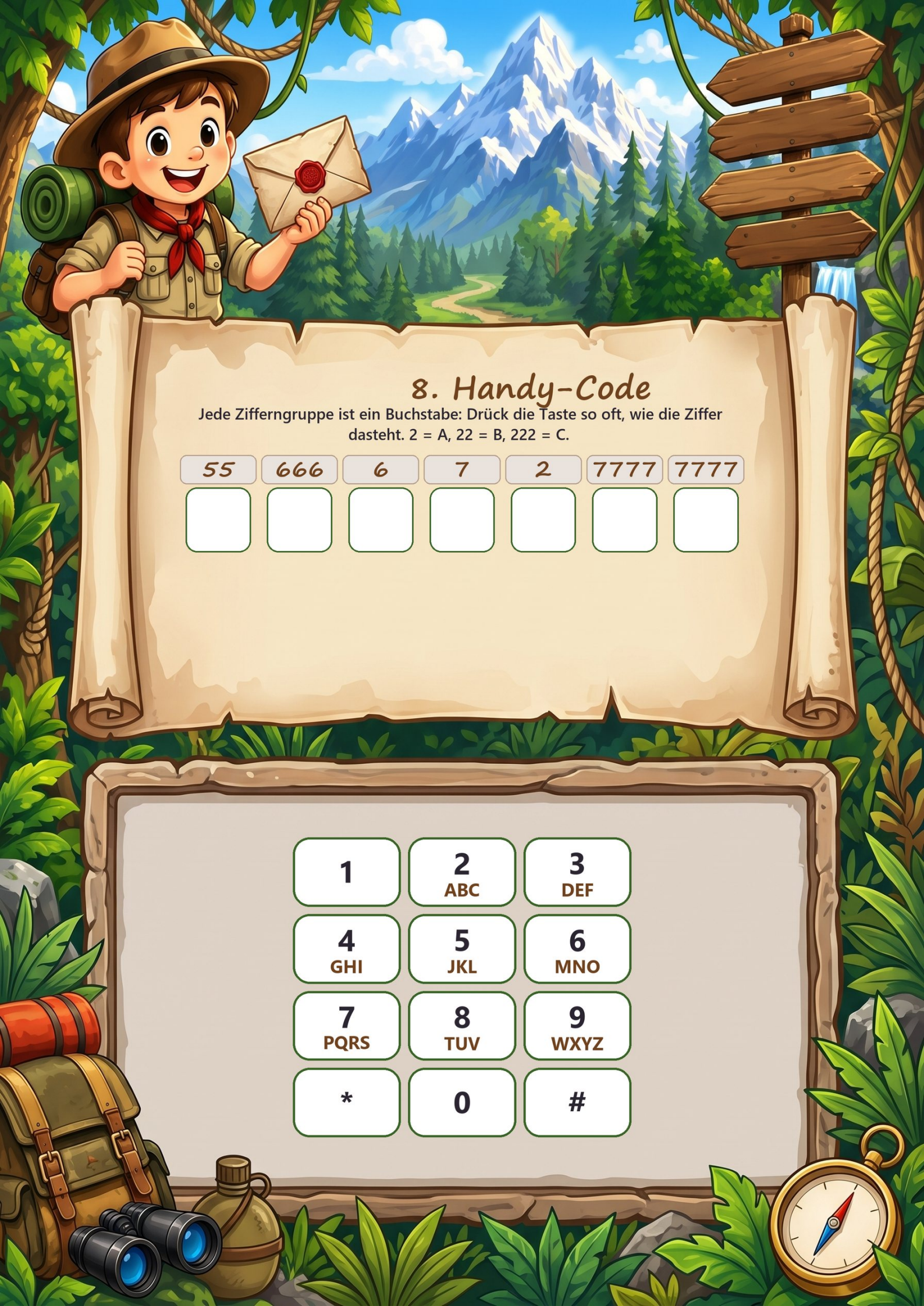


7. Bilder-Geheimschrift

Jedes Bild steht für einen Buchstaben — schau im Schlüssel unten nach und schreib das Wort.



= M	= F	= T	= E
= O	= N	= X	= L
= B	= U	= S	= Z

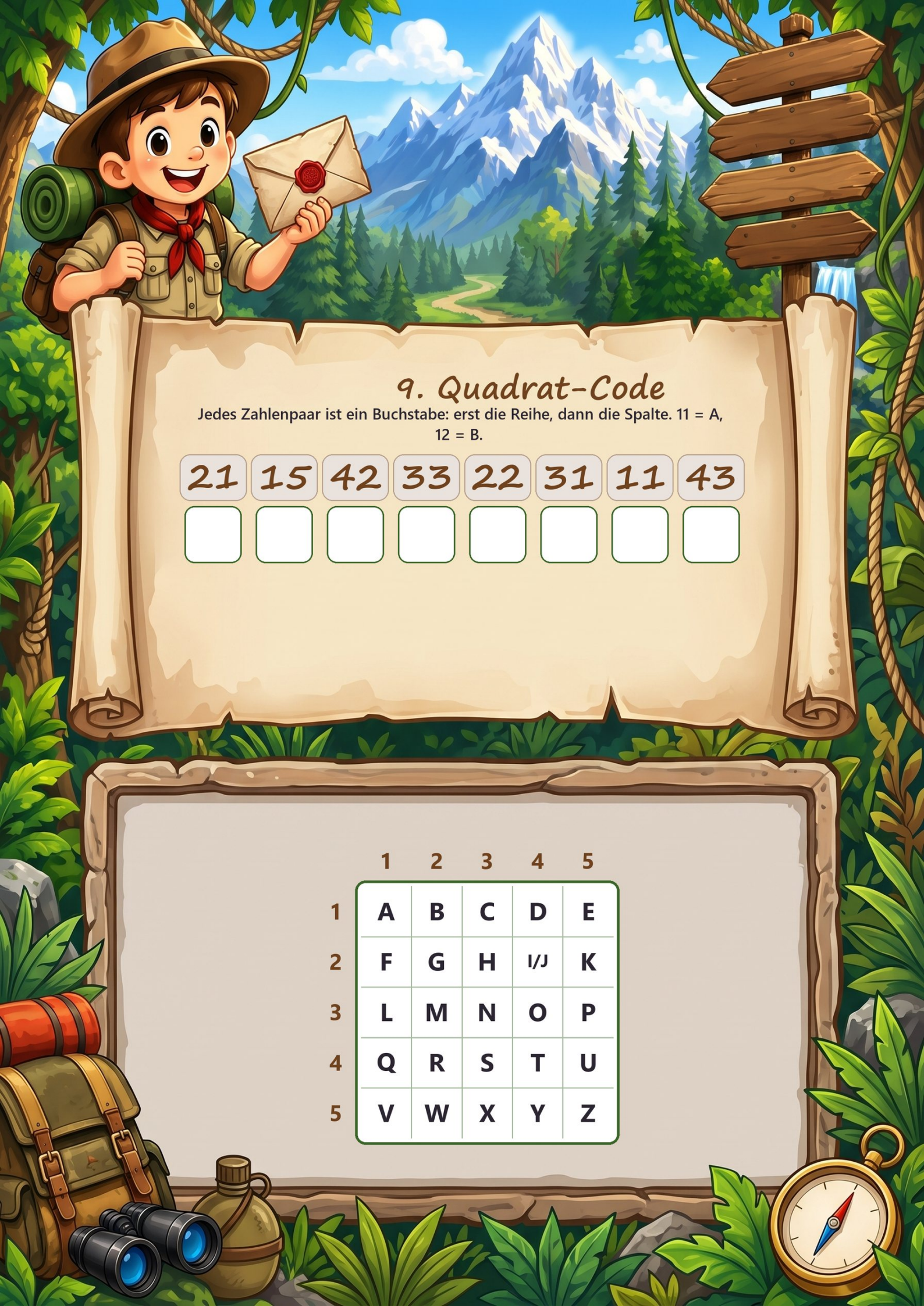


8. Handy-Code

Jede Zifferngruppe ist ein Buchstabe: Drück die Taste so oft, wie die Ziffer dasteht. 2 = A, 22 = B, 222 = C.

55	666	6	7	2	7777	7777

1	2 ABC	3 DEF
4 GHI	5 JKL	6 MNO
7 PQRS	8 TUV	9 WXYZ
*	0	#



9. Quadrat-Code

Jedes Zahlenpaar ist ein Buchstabe: erst die Reihe, dann die Spalte. 11 = A, 12 = B.

21	15	42	33	22	31	11	43

	1	2	3	4	5
1	A	B	C	D	E
2	F	G	H	I/J	K
3	L	M	N	O	P
4	Q	R	S	T	U
5	V	W	X	Y	Z



10. Zahlen-Code

Jede Zahl ist ein Buchstabe: A = 1, B = 2 … Z = 26.

11	1	18	20	5

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13

N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

Lösungen

Für Erwachsene — nicht den Spielern zeigen!

1. Bilder-Sudoku

1. Bilder-Sudoku

Jedes Bild einmal in jeder Reihe, jeder Spalte und jedem dicken Kasten. Male die fehlenden Bilder.





2. Zahlen-Sudoku

2. Zahlen-Sudoku

Schreibe 1 bis 6 so, dass jede Reihe, jede Spalte und jeder dicke Kasten jede Zahl einmal hat.

5	1	6	2	4	3
4	3	2	6	5	1
2	6	1	4	3	5
3	4	5	1	2	6
1	5	4	3	6	2
6	2	3	5	1	4

3. Zahlensuche

3. Zahlensuche

Finde alle 8 Zahlen im Gitter — waagerecht oder senkrecht — und hake sie ab.

8	4	1	3	4	8	2	1	3
3	1	4	6	1	0	8	2	9
3	5	1	2	0	5	4	6	0
7	4	5	5	4	6	8	7	4
8	4	5	4	0	7	4	4	0
3	4	7	0	7	8	9	8	9
5	9	8	9	9	9	4	6	6
2	4	3	3	6	8	2	5	9
4	6	2	0	4	4	1	5	8

- ☐ 544
- ☐ 1040
- ☐ 1348
- ☐ 1557
- ☐ 2433
- ☐ 4942
- ☐ 5678
- ☐ 6748

4. Folge den Pfeilen — RUCKSACK

4. Folge den Pfeilen

Beginne im grünen Kästchen. Schreib den Buchstaben auf, folge dem Pfeil und mach weiter bis zum Stern.

N →	C ←	Y ↓	X →	E ↓	Y ↓
C ↑	X ↑	W ←	N ↑	C →	K ★
C →	X →	H ←	L ←	A ↑	F ↑
R ↓	D →	R ↓	K →	S ↑	B ↓
L →	V →	U →	C ↑	T ↑	A ↑
Q →	M →	Y →	G ←	F ↑	C ↑

R U C K S A C K

5. Wörter-Labyrinth — BERG + WALD

5. Wörter-Labyrinth

Beginne im grünen Kästchen. Geh nach oben, unten, links oder rechts — nie schräg. Der richtige Weg ergibt zwei Wörter.

B	U	E	N	R	A	C
E	M	D	Y	R	X	G
R	A	L	E	Q	Y	L
G	W	C	R	X	X	S
Y	P	W	G	N	U	P
C	H	X	A	H	F	L
H	F	T	R	N	D	S

B E R G W A L D

6. Bilder-Code — SCHATZ

6. Bilder-Code

Schreib zu jedem Bild sein Wort, ein Buchstabe pro Kästchen. Die farbigen Kästchen ergeben den Code.


F O R S C H E R


R U C K S A C K


H U T


K A R T E


T R U H E


Z E L T

S C H A T Z

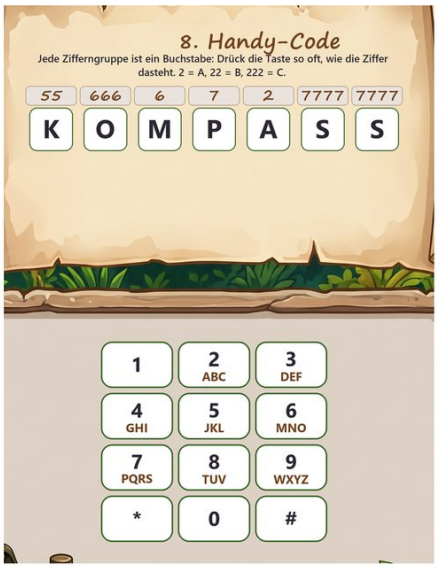
Lösungen

Für Erwachsene — nicht den Spielern zeigen!

7. Bilder-Geheimschrift — FLUSS



8. Handy-Code — KOMPASS



9. Quadrat-Code — FERNGLAS



10. Zahlen-Code — KARTE

