

Weihnachts-Escape-Room

6–10 Jahre · ca. 60 Minuten · 1–6 Kinder

So wird gespielt

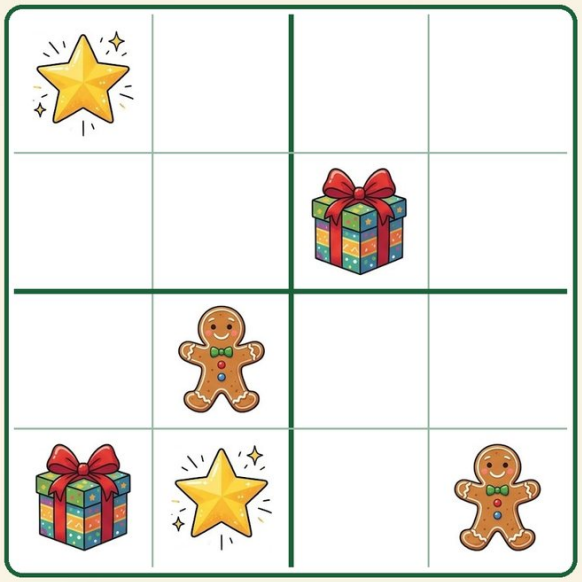
1. Alle Seiten auf A4 drucken. Die letzten zwei Seiten sind die Lösungen - die behalten die Erwachsenen.
2. Die Rätsel in beliebiger Reihenfolge lösen, allein oder im Team. Die meisten verraten ein Geheimwort.
3. Mit Bleistift arbeiten: Manche Rätsel brauchen ein paar Versuche.
4. Jede Lösung auf den Lösungsseiten prüfen - oder die Geheimwörter als Hinweise für eine Schatzsuche verstecken.

1. Bilder-Sudoku
2. Zahlen-Sudoku
3. Zahlensuche
4. Folge den Pfeilen
5. Wörter-Labyrinth
6. Bilder-Code
7. Bilder-Geheimschrift
8. Handy-Code
9. Quadrat-Code
10. Zahlen-Code

Mehr kostenlose Vorlagen
everythingweb.shop

1. Bilder-Sudoku

Jedes Bild einmal in jeder Reihe, jeder Spalte und jedem dicken Kasten. Male die fehlenden Bilder.







2. Zahlen-Sudoku

Schreibe 1 bis 6 so, dass jede Reihe, jede Spalte und jeder dicke Kasten jede Zahl einmal hat.

		6			3
	2	5		1	6
		1			
					5
1	4	3		5	
5			3		



3. Zahlensuche

Finde alle 8 Zahlen im Gitter - waagerecht oder senkrecht - und hake sie ab.

4	5	4	8	1	9	0	8	4
8	6	5	6	8	5	7	0	8
3	6	2	9	1	2	2	0	1
6	4	4	8	4	1	7	6	8
0	7	1	2	8	9	1	5	8
3	4	2	0	3	6	1	6	1
0	1	6	4	7	3	8	2	5
3	4	5	0	5	5	7	8	6
0	0	4	1	0	0	6	0	0

- ☐ 1187
- ☐ 1265
- ☐ 2201
- ☐ 4741
- ☐ 4837
- ☐ 5481
- ☐ 5685
- ☐ 6030



4. Folge den Pfeilen

Beginne im grünen Kästchen. Schreib den Buchstaben auf, folge dem Pfeil und mach weiter bis zum Stern.

C ↓	H ↓	C ←	Y →	S ←	A ↓
N ★	L ↓	S ↑	O ←	Z ↑	T ↑
E ↑	I ↓	N ↓	T ←	O ↑	M ↓
T ↑	T ←	M ↓	O ←	Z ↑	D ←
Q ↓	T ↑	U ←	X ↓	C ←	J ↑
W ↑	E ↑	N →	G ←	K →	A ↑







5. Wörter-Labyrinth

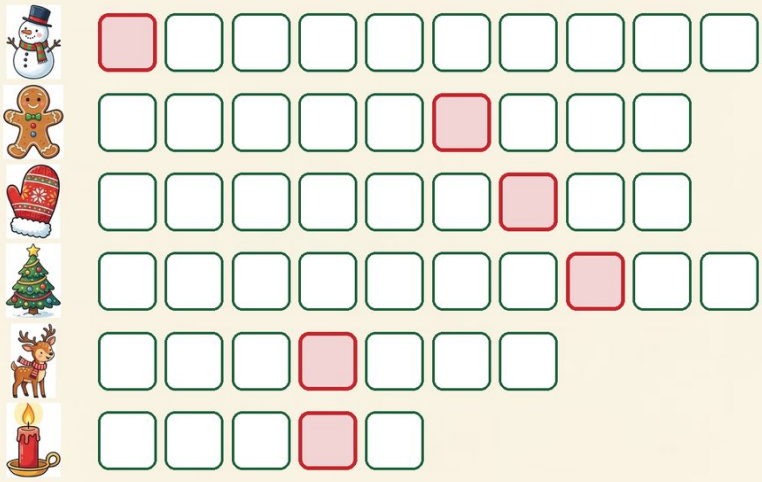
Beginne im grünen Kästchen. Geh nach oben, unten, links oder rechts - nie schräg. Der richtige Weg ergibt zwei Wörter.

K	U	C	C	R	P	Y
E	K	A	S	M	A	J
T	S	O	Z	T	H	Z
A	M	T	S	N	V	L
N	T	E	O	M	M	O
N	M	R	J	O	G	Z
E	Q	O	D	D	Q	P

☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐

6. Bilder-Code

Schreib zu jedem Bild sein Wort, ein Buchstabe pro Kästchen. Die farbigen Kästchen ergeben den Code.





7.

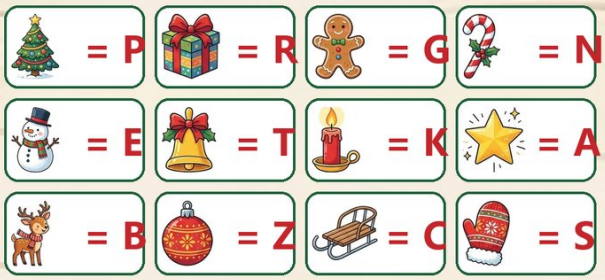
Bilder-Geheimschrift

Jedes Bild steht für einen Buchstaben - schau im Schlüssel unten nach und schreib das Wort.









8. Handy-Code

Jede Zifferngruppe ist ein Buchstabe: Drück die Taste so oft, wie die Ziffer dasteht. 2 = A, 22 = B, 222 = C.

777	33	66	8	444	33	777





9. Quadrat-Code

Jedes Zahlenpaar ist ein Buchstabe: erst die Reihe, dann die Spalte. 11 = A, 12 = B.

22	15	43	13	23	15	33	25

	1	2	3	4	5
1	A	B	C	D	E
2	F	G	H	I/J	K
3	L	M	N	O	P
4	Q	R	S	T	U
5	V	W	X	Y	Z



10. Zahlen-Code

Jede Zahl ist ein Buchstabe: A = 1, B = 2 … Z = 26.

7	12	15	3	11	5

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13

N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

Lösungen

Für Erwachsene - nicht den Spielern zeigen!

1. Bilder-Sudoku



2. Zahlen-Sudoku



3. Zahlensuche



4. Folge den Pfeilen - SCHLITTEN



5. Wörter-Labyrinth - KEKS + TANNE



6. Bilder-Code - SCHATZ



Lösungen

Für Erwachsene - nicht den Spielern zeigen!

7. Bilder-Geheimschrift - STERN



8. Handy-Code - RENTIER



9. Quadrat-Code - GESCHENK



10. Zahlen-Code - GLOCKE

