

Feuerwehr-Escape-Room

6–10 Jahre · ca. 60 Minuten · 1–6 Kinder

So wird gespielt

1. Alle Seiten auf A4 drucken. Die letzten zwei Seiten sind die Lösungen — die behalten die Erwachsenen.
2. Die Rätsel in beliebiger Reihenfolge lösen, allein oder im Team. Die meisten verraten ein Geheimwort.
3. Mit Bleistift arbeiten: Manche Rätsel brauchen ein paar Versuche.
4. Jede Lösung auf den Lösungsseiten prüfen — oder die Geheimwörter als Hinweise für eine Schatzsuche verstecken.

1. **Bilder-Sudoku**
2. **Zahlen-Sudoku**
3. **Zahlensuche**
4. **Folge den Pfeilen**
5. **Wörter-Labyrinth**
6. **Bilder-Code**
7. **Bilder-Geheimschrift**
8. **Handy-Code**
9. **Quadrat-Code**
10. **Zahlen-Code**







1. Bilder-Sudoku

Jedes Bild einmal in jeder Reihe, jeder Spalte und jedem dicken Kasten.
Male die fehlenden Bilder.








2. Zahlen-Sudoku

Schreibe 1 bis 6 so, dass jede Reihe, jede Spalte und jeder dicke Kasten jede Zahl einmal hat.

			1		
	3	2	4	5	6
		4	5		
	6	5	3		4
	5				1



3. Zahlensuche

Finde alle 8 Zahlen im Gitter — waagerecht oder senkrecht — und hake sie ab.

5	8	7	7	0	9	9	3	3
3	8	9	0	4	8	1	6	1
1	8	9	6	8	6	3	6	5
2	9	0	8	7	7	6	2	6
0	5	5	8	9	2	7	8	0
2	6	3	0	7	9	2	4	2
6	5	9	5	8	5	9	9	2
0	1	7	0	0	6	0	1	7
1	9	9	7	6	0	3	4	1

- ☐ 587
- ☐ 1896
- ☐ 2271
- ☐ 2601
- ☐ 2849
- ☐ 3079
- ☐ 5589
- ☐ 5859



4. Folge den Pfeilen

Beginne im grünen Kästchen. Schreib den Buchstaben auf, folge dem Pfeil und mach weiter bis zum Stern.

K →	F →	Z ↓	I →	K ↓	M ↓
C ↓	U ←	A ←	W ←	V →	J ←
H ★	H →	L ↑	B ↑	F →	V ↓
G ↓	C ↑	S ←	L ↓	T →	K ↑
O ↑	J ↑	X →	A →	C ↓	H ←
R ↑	N →	O →	X ←	Z ↑	U ↑



5. Wörter-Labyrinth

Beginne im grünen Kästchen. Geh nach oben, unten, links oder rechts — nie schräg. Der richtige Weg ergibt zwei Wörter.

H	A	K	E	F	G	Z
E	F	E	Z	V	I	E
L	M	U	K	S	M	L
W	E	E	R	V	A	J
A	B	X	R	Z	M	F
C	V	L	G	K	L	R
J	T	B	K	T	O	Q

☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐



6. Bilder-Code

Schreib zu jedem Bild sein Wort, ein Buchstabe pro Kästchen. Die farbigen Kästchen ergeben den Code.







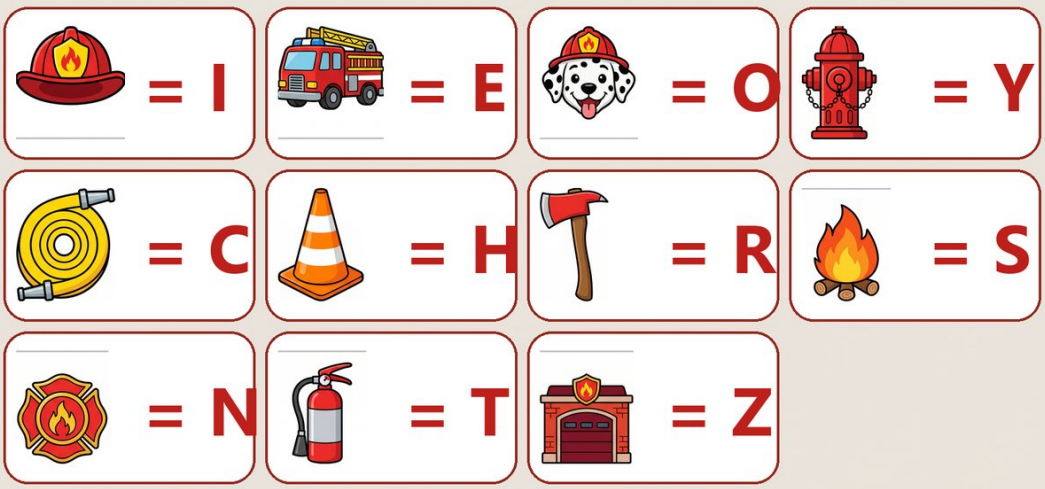




7. Bilder-Geheimschrift

Jedes Bild steht für einen Buchstaben — schau im Schlüssel unten nach und schreib das Wort.







8. Handy-Code

Jede Zifferngruppe ist ein Buchstabe: Drück die Taste so oft, wie die Ziffer dasteht. 2 = A, 22 = B, 222 = C.

777	33	8	8	88	66	4

1	2 ABC	3 DEF
4 GHI	5 JKL	6 MNO
7 PQRS	8 TUV	9 WXYZ
*	0	#



9. Quadrat-Code

Jedes Zahlenpaar ist ein Buchstabe: erst die Reihe, dann die Spalte. 11 = A, 12 = B.

23	54	14	42	11	33	44

	1	2	3	4	5
1	A	B	C	D	E
2	F	G	H	I/J	K
3	L	M	N	O	P
4	Q	R	S	T	U
5	V	W	X	Y	Z



10. Zahlen-Code

Jede Zahl ist ein Buchstabe: A = 1, B = 2 … Z = 26.

12	5	9	20	5	18

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13

N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

Lösungen

Für Erwachsene — nicht den Spielern zeigen!

1. Bilder-Sudoku

1. Bilder-Sudoku

Jedes Bild einmal in jeder Reihe, jeder Spalte und jedem dicken Kasten. Male die fehlenden Bilder.



2. Zahlen-Sudoku

2. Zahlen-Sudoku

Schreibe 1 bis 6 so, dass jede Reihe, jede Spalte und jeder dicke Kasten jede Zahl einmal hat.

5	4	6	1	2	3
1	3	2	4	5	6
3	1	4	5	6	2
2	6	5	3	1	4
6	5	3	2	4	1
4	2	1	6	3	5

3. Zahlensuche

3. Zahlensuche

Finde alle 8 Zahlen im Gitter — waagerecht oder senkrecht — und hake sie ab.

5	8	7	7	0	9	9	3	3
3	8	9	0	4	8	1	6	1
1	8	9	6	8	6	3	6	5
2	9	0	8	7	7	6	2	6
0	5	5	8	9	2	7	8	0
2	6	3	0	7	9	2	4	2
6	5	9	5	8	5	9	9	2
0	1	7	0	0	6	0	1	7
1	9	9	7	6	0	3	4	1

- ☐ 587
- ☐ 1896
- ☐ 2271
- ☐ 2601
- ☐ 2849
- ☐ 3079
- ☐ 5589
- ☐ 5859

4. Folge den Pfeilen — SCHLAUCH

4. Folge den Pfeilen

Beginne im grünen Kästchen. Schreib den Buchstaben auf, folge dem Pfeil und mach weiter bis zum Stern.

K →	F →	Z ↓	I →	K ↓	M ↓
C ↓	U ←	A ←	W ←	V →	J ←
H ★	H →	L ↑	B ↑	F →	V ↓
G ↓	C ↑	S ←	L ↓	T →	K ↑
O ↑	J ↑	X →	A →	C ↓	H ←
R ↑	N →	O →	X ←	Z ↑	U ↑

S C H L A U C H

5. Wörter-Labyrinth — HELM + FEUER

5. Wörter-Labyrinth

Beginne im grünen Kästchen. Geh nach oben, unten, links oder rechts — nie schräg. Der richtige Weg ergibt zwei Wörter.

H	A	K	E	F	G	Z
E	F	E	Z	V	I	E
L	M	U	K	S	M	L
W	E	E	R	V	A	J
A	B	X	R	Z	M	F
C	V	L	G	K	L	R
J	T	B	K	T	O	Q

H E L M F E U E R

6. Bilder-Code — HELD

6. Bilder-Code

Schreib zu jedem Bild sein Wort, ein Buchstabe pro Kästchen. Die farbigen Kästchen ergeben den Code.



S C H L A U C H



F E U E R



H E L M



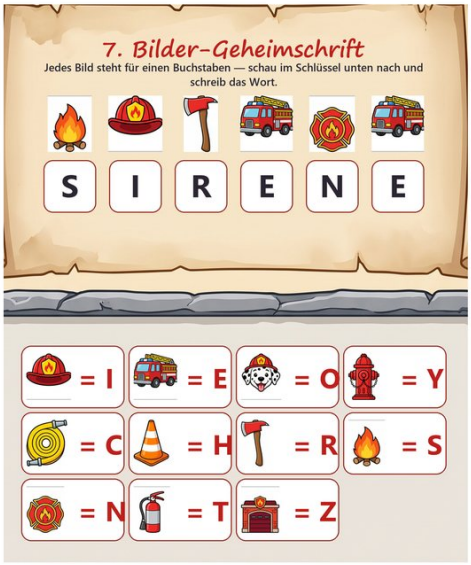
H U N D

H E L D

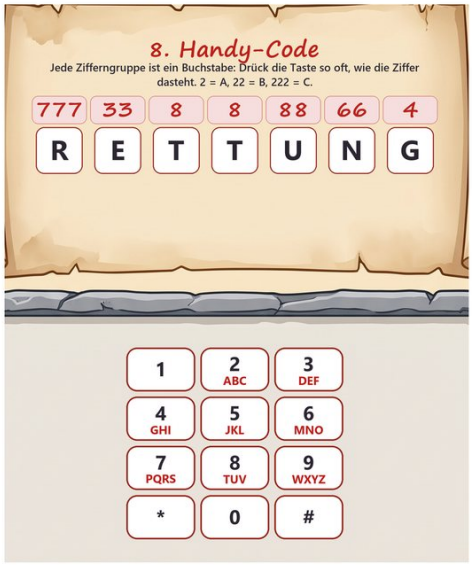
Lösungen

Für Erwachsene — nicht den Spielern zeigen!

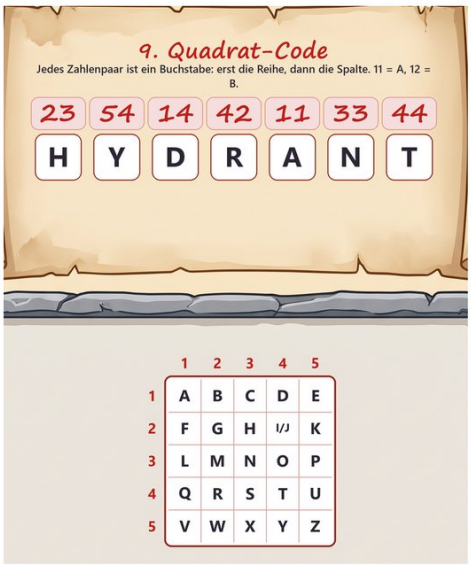
7. Bilder-Geheimschrift — SIRENE



8. Handy-Code — RETTUNG



9. Quadrat-Code — HYDRANT



10. Zahlen-Code — LEITER

