

Grusel-Halloween-Escape-Room

8–12 Jahre · ca. 60–90 Minuten · 1–6 Kinder

So wird gespielt

1. Alle Seiten auf A4 drucken. Die letzten zwei Seiten sind die Lösungen - die behalten die Erwachsenen.
2. Die Rätsel in beliebiger Reihenfolge lösen, allein oder im Team. Die meisten verraten ein Geheimwort.
3. Mit Bleistift arbeiten: Manche Rätsel brauchen ein paar Versuche.
4. Jede Lösung auf den Lösungsseiten prüfen - oder die Geheimwörter als Hinweise für eine Schatzsuche verstecken.

1. Bilder-Sudoku
2. Zahlen-Sudoku
3. Zahlensuche
4. Folge den Pfeilen
5. Wörter-Labyrinth
6. Bilder-Code
7. Bilder-Geheimschrift
8. Handy-Code
9. Quadrat-Code
10. Zahlen-Code

Mehr kostenlose Vorlagen
everythingweb.shop







1. Bilder-Sudoku

Jedes Bild einmal in jeder Reihe, jeder Spalte und jedem dicken Kasten.
Male die fehlenden Bilder.





2. Zahlen-Sudoku

Schreibe 1 bis 9 so, dass jede Reihe, jede Spalte und jeder dicke Kasten jede Zahl einmal hat.

		5		7	1	8		
		2						1
7		1			9	3	2	
				6	3	4	7	
5				2				3
8		7			5	1		
	5		3				9	7
					6			
	1				2	5	3	8



3. Zahlensuche

Finde alle 10 Zahlen im Gitter - waagerecht oder senkrecht - und hake sie ab.

3	3	5	5	4	8	2	9	8	4	0
2	1	8	2	7	7	6	9	4	3	0
2	5	7	2	8	9	7	9	2	3	8
0	3	5	9	6	6	0	0	3	9	0
5	5	7	7	6	2	5	2	7	3	3
1	3	6	9	3	6	9	7	7	6	7
8	1	3	0	3	2	7	3	2	7	3
5	9	5	7	5	4	5	7	8	8	2
2	3	1	5	6	7	9	8	7	0	3
1	7	5	3	4	8	2	7	9	9	3
8	7	5	2	1	7	8	7	6	9	3

- [ ] 705
- [ ] 1787
- [ ] 2799
- [ ] 5155
- [ ] 5273
- [ ] 5457
- [ ] 5728
- [ ] 6943
- [ ] 7327
- [ ] 7767



4. Folge den Pfeilen

Beginne im grünen Kästchen. Schreib den Buchstaben auf, folge dem Pfeil und mach weiter bis zum Stern.

G ↓	T →	I →	J ←	M ←	I ←	S →	I ↓
Q →	M ↑	O ↑	N ↑	N ↑	X →	K →	W ↑
B →	Y ↑	Z ↓	N ↓	C ↓	V ↓	M ↑	X ←
D ↑	U →	I →	W ↑	C →	F ←	F ←	M ↑
C →	Y →	W ↑	I ↑	P ↑	C ←	P ←	G ←
B →	F ←	V ↓	C →	F →	L ↓	T ↓	S ★
Q →	J ←	J ↑	W →	D ↓	E ←	Q →	U ↑
D ↑	S ←	R ←	T ↑	E →	R →	M →	A ↑



5. Wörter-Labyrinth

Beginne im grünen Kästchen. Geh nach oben, unten, links oder rechts - nie schräg. Der richtige Weg ergibt zwei Wörter.

H	O	Q	R	S	X	Z	F
E	W	X	K	J	G	W	X
X	E	I	T	H	I	A	J
O	M	L	M	M	I	I	S
N	D	G	I	N	Q	Z	F
M	P	O	M	N	W	Y	P
N	N	X	C	K	B	W	U
B	B	Y	N	Z	L	N	V

☐☐☐☐ ☐☐☐☐



6. Bilder-Code

Schreib zu jedem Bild sein Wort, ein Buchstabe pro Kästchen. Die farbigen Kästchen ergeben den Code.

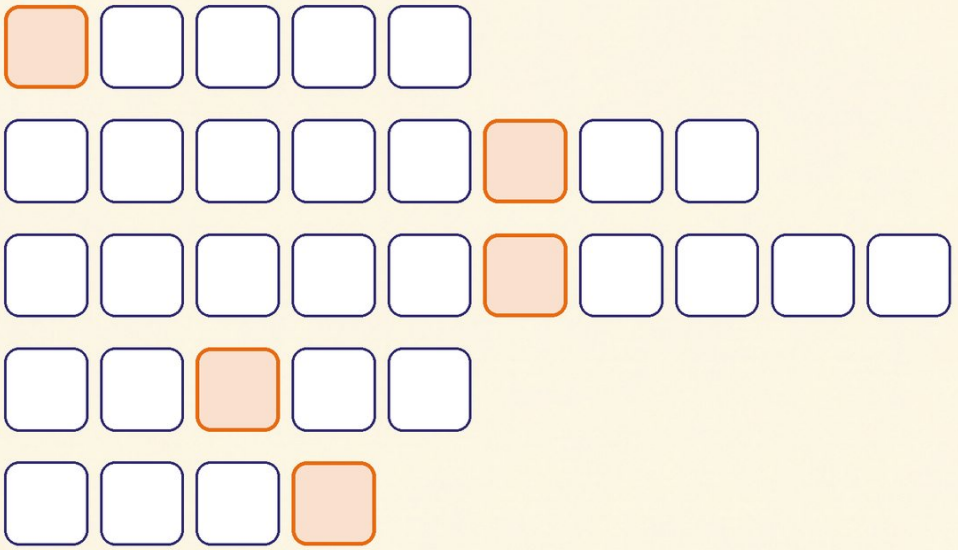














7. Bilder-Geheimschrift

Jedes Bild steht für einen Buchstaben - schau im Schlüssel unten nach und schreib das Wort.







8. Handy-Code

Jede Zifferngruppe ist ein Buchstabe: Drück die Taste so oft, wie die Ziffer dasteht. 2 = A, 22 = B, 222 = C.

55	88	33	777	22	444	7777

1	2 ABC	3 DEF
4 GHI	5 JKL	6 MNO
7 PQRS	8 TUV	9 WXYZ
*	0	#



9. Quadrat-Code

Jedes Zahlenpaar ist ein Buchstabe: erst die Reihe, dann die Spalte. 11 = A, 12 = B.

22	15	43	35	15	33	43	44

	1	2	3	4	5
1	A	B	C	D	E
2	F	G	H	I/J	K
3	L	M	N	O	P
4	Q	R	S	T	U
5	V	W	X	Y	Z



10. Zahlen-Code

Jede Zahl ist ein Buchstabe: A = 1, B = 2 ... Z = 26.

12	1	20	5	18	14	5

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13

N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

Lösungen

Für Erwachsene - nicht den Spielern zeigen!

1. Bilder-Sudoku

Jedes Bild einmal in jeder Reihe, jeder Spalte und jedem dicken Kasten. Male die fehlenden Bilder.



2. Zahlen-Sudoku

Schreibe 1 bis 9 so, dass jede Reihe, jede Spalte und jeder dicke Kasten jede Zahl einmal hat.

3	6	5	2	7	1	8	4	9
4	9	2	6	3	8	7	5	1
7	8	1	4	5	9	3	2	6
1	2	9	8	6	3	4	7	5
5	4	6	1	2	7	9	8	3
8	3	7	9	4	5	1	6	2
2	5	8	3	1	4	6	9	7
9	7	3	5	8	6	2	1	4
6	1	4	7	9	2	5	3	8

3. Zahlensuche

Finde alle 10 Zahlen im Gitter - waagerecht oder senkrecht - und hake sie ab.

3	3	5	5	4	8	2	9	8	4	0
2	1	8	2	7	7	6	9	4	3	0
2	5	7	2	8	9	7	9	2	3	8
0	3	5	9	6	6	0	0	3	9	0
5	5	7	7	6	2	5	2	7	3	3
1	3	6	9	3	6	9	7	7	6	7
8	1	3	0	3	2	7	3	2	7	3
5	9	5	7	5	4	5	7	8	8	2
2	3	1	5	6	7	9	8	7	0	3
1	7	5	3	4	8	2	7	9	9	3
8	7	5	2	1	7	8	7	6	9	3

- ☐ 705
- ☐ 1787
- ☐ 2799
- ☐ 5155
- ☐ 5273
- ☐ 5457
- ☐ 5728
- ☐ 6943
- ☐ 7327
- ☐ 7767

4. Folge den Pfeilen - FLEDERMAUS

Beginne im grünen Kästchen. Schreib den Buchstaben auf, folge dem Pfeil und mach weiter bis zum Stern.

G ↓	T →	I →	J ←	M ←	I ←	S →	I ↓
Q →	M ↑	O ↑	N ↑	N ↑	X →	K →	W ↑
B →	Y ↑	Z ↓	N ↓	C ↓	V ↓	M ↑	X ←
D ↑	U →	I →	W ↑	C →	F ←	F ←	M ↑
C →	Y →	W ↑	I ↑	P ↑	C ←	P ←	G ←
B →	F ←	V ↓	C →	F →	L ↓	T ↓	S ★
Q →	J ←	J ↑	W →	D ↓	E ←	Q →	U ↑
D ↑	S ←	R ←	T ↑	E →	R →	M →	A ↑

F L E D E R M A U S

5. Wörter-Labyrinth - HEXE + MOND

Beginne im grünen Kästchen. Geh nach oben, unten, links oder rechts - nie schräg. Der richtige Weg ergibt zwei Wörter.

H	O	Q	R	S	X	Z	F
E	W	X	K	J	G	W	X
X	E	I	T	H	I	A	J
O	M	L	M	M	I	I	S
N	D	G	I	N	Q	Z	F
M	P	O	M	N	W	Y	P
N	N	X	C	K	B	W	U
B	B	Y	N	Z	L	N	V

H E X E + M O N D

6. Bilder-Code - KARTE

Schreib zu jedem Bild sein Wort, ein Buchstabe pro Kästchen. Die farbigen Kästchen ergeben den Code.


K E R Z E


S P U K H A U S


F L E D E R M A U S


K A T Z E


E U L E

K A R T E

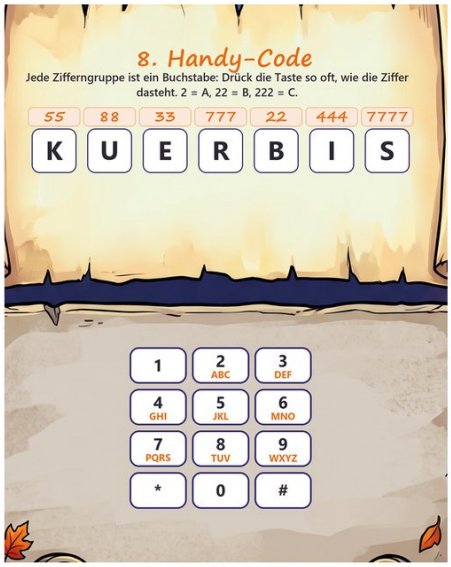
Lösungen

Für Erwachsene - nicht den Spielern zeigen!

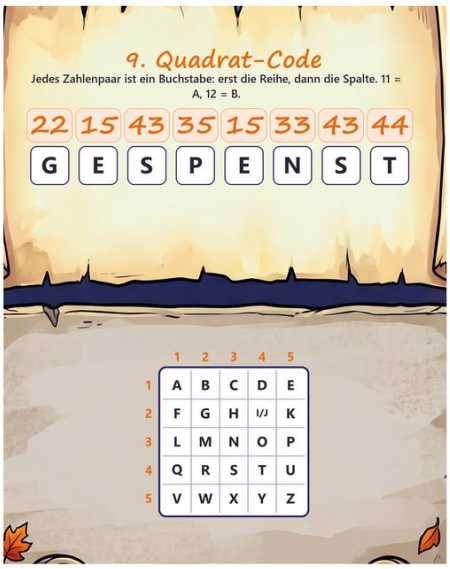
7. Bilder-Geheimschrift - SPINNE



8. Handy-Code - KUERBIS



9. Quadrat-Code - GESPENST



10. Zahlen-Code - LATERNE

