

# Escape game : maison hantée d'Halloween

8–12 ans · environ 60–90 minutes · 1–6 joueurs

## Comment jouer

1. Imprimez toutes les pages en A4. Les deux dernières pages sont les solutions - gardez-les pour les adultes.
2. Résolvez les énigmes dans l'ordre que vous voulez, seul ou en équipe. La plupart donnent un mot secret.
3. Prenez un crayon : certaines énigmes demandent plusieurs essais.
4. Vérifiez chaque réponse sur les pages de solutions - ou cachez les mots secrets comme indices d'une chasse au trésor.

**1. Sudoku en images**
**2. Sudoku des chiffres**
**3. Chasse aux nombres**
**4. Suis les flèches**
**5. Labyrinthe de lettres**
**6. Code en images**
**7. Écriture secrète en images**
**8. Code du téléphone**
**9. Code du carré**
**10. Code des nombres**

**Plus d'imprimables gratuits**
everythingweb.shop







# 1. Sudoku en images

**Chaque image une fois par ligne, par colonne et par carré épais. Dessine les images qui manquent.**

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
|  |  | | | | |
|  | |  | | |  |
|  | | | | |  |
| | | |  |  |  |
|  | |  | |  | |
| | | | |  | |





# 2. Sudoku des chiffres

**Écris de 1 à 9 pour que chaque ligne, chaque colonne et chaque carré épais ait chaque chiffre une fois.**

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | 1 | 6 | 9 | | |
| | | | | 2 | | | 1 | |
| | 3 | 1 | | | | 5 | 4 | 2 |
| | 5 | 4 | 3 | 7 | | | | |
| 3 | | 2 | | 6 | | 4 | | |
| 7 | | | 2 | 9 | | 8 | | |
| 4 | | | | | | | 6 | |
| 1 | | 3 | | | 2 | | | 5 |
| | 7 | 5 | | | 8 | 1 | | |



# 3. Chasse aux nombres

Trouve les 10 nombres dans la grille - en ligne ou en colonne - et coche-les.

| | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 1 | 9 | 5 | 3 | 7 | 4 | 0 | 6 | 5 |
| 3 | 2 | 5 | 5 | 8 | 4 | 6 | 7 | 4 | 2 | 8 |
| 0 | 3 | 5 | 0 | 1 | 6 | 7 | 0 | 2 | 6 | 0 |
| 7 | 2 | 8 | 8 | 7 | 4 | 9 | 3 | 9 | 6 | 6 |
| 2 | 9 | 4 | 9 | 7 | 4 | 4 | 3 | 7 | 0 | 7 |
| 8 | 5 | 9 | 7 | 9 | 8 | 0 | 0 | 0 | 3 | 0 |
| 0 | 7 | 8 | 6 | 4 | 9 | 1 | 1 | 0 | 5 | 6 |
| 7 | 7 | 5 | 2 | 6 | 2 | 8 | 8 | 7 | 3 | 4 |
| 1 | 1 | 5 | 5 | 3 | 2 | 9 | 4 | 3 | 5 | 4 |
| 3 | 1 | 3 | 7 | 6 | 3 | 9 | 5 | 0 | 8 | 5 |
| 4 | 1 | 3 | 8 | 4 | 5 | 4 | 8 | 3 | 4 | 1 |

- ☐ 111
- ☐ 445
- ☐ 489
- ☐ 706
- ☐ 1845
- ☐ 3072
- ☐ 3501
- ☐ 4018
- ☐ 5533
- ☐ 5846



# 4. Suis les flèches

Pars de la case verte. Note sa lettre, suis sa flèche et continue jusqu'à l'étoile.

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| C ↓ | N ↓ | A → | I ← | Q ← | K → | T ↓ | O ↓ |
| I ↓ | C ↓ | Y → | Q ← | K ← | I ↓ | U ↑ | Z ↓ |
| T → | R → | O ↓ | G → | U ↓ | F ↓ | M ↓ | X ↓ |
| M → | G → | U ↓ | V ↓ | E ★ | G ↓ | P ↓ | L ← |
| N ↑ | W ↓ | I → | L → | L ↑ | O ↓ | K → | R ← |
| D ↑ | C ← | L ↓ | V ↑ | A → | Y ← | Z ↓ | Q ← |
| B ↓ | L ↑ | Q ↑ | E ← | Q ↓ | M ← | Y ↑ | Y ↑ |
| X ↑ | Z ← | F → | B → | J ↑ | R ↑ | C ↑ | E ↑ |



# 5. Labyrinthe de lettres

Pars de la case verte. Avance en haut, en bas, à gauche ou à droite - jamais en diagonale. Le bon chemin forme deux mots.

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| L | U | N | O | T | A | F | Q |
| N | W | E | A | D | I | Y | J |
| A | H | C | Q | O | K | A | T |
| T | Q | O | Y | L | C | I | Y |
| W | A | Q | G | K | F | I | Q |
| K | U | O | Z | Z | N | G | W |
| A | U | Z | K | F | K | M | R |
| I | X | I | M | C | G | A | V |

☐☐☐☐ ☐☐☐☐



# 6. Code en images

Écris le nom de chaque image, une lettre par case. Les lettres des cases colorées forment le code.













# 7. Écriture secrète en images

Chaque image est une lettre - cherche-la dans la clé en bas et écris le mot.









| | | | |
|---|---|---|---|
|  = E |  = N |  = F |  = T |
|  = U |  = R |  = A |  = S |
|  = P |  = O |  = M |  = C |



# 8. Code du téléphone

Chaque groupe de chiffres est une lettre : appuie autant de fois sur la touche. 2 = A, 22 = B, 222 = C.

| 2 | 777 | 2 | 444 | 4 | 66 | 33 | 33 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | |

| | | |
|---|---|---|
| 1 | 2 ABC | 3 DEF |
| 4 GHI | 5 JKL | 6 MNO |
| 7 PQRS | 8 TUV | 9 WXYZ |
| * | 0 | # |



## 9. Code du carré

Chaque paire de nombres est une lettre : d'abord la ligne, puis la colonne. 11 = A, 12 = B.

| 43 | 34 | 42 | 13 | 24 | 15 | 42 | 15 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | |

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|
| 1 | A | B | C | D | E |
| 2 | F | G | H | I/J | K |
| 3 | L | M | N | O | P |
| 4 | Q | R | S | T | U |
| 5 | V | W | X | Y | Z |



# 10. Code des nombres

Chaque nombre est une lettre : A = 1, B = 2 ... Z = 26.

| 3 | 8 | 1 | 21 | 4 | 18 | 15 | 14 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | |

| A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 |

| N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 |

# Solutions

Pour les adultes - à cacher des joueurs !

## 1. Sudoku en images

Chaque image une fois par ligne, par colonne et par carré épais. Dessine les images qui manquent.



## 2. Sudoku des chiffres

### chiffres

Écris de 1 à 9 pour que chaque ligne, chaque colonne et chaque carré épais ait chaque chiffre une fois.

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 2 | 4 | 7 | 5 | 1 | 6 | 9 | 3 | 8 |
| 5 | 8 | 9 | 4 | 2 | 3 | 6 | 1 | 7 |
| 6 | 3 | 1 | 7 | 8 | 9 | 5 | 4 | 2 |
| 8 | 5 | 4 | 3 | 7 | 1 | 2 | 9 | 6 |
| 3 | 9 | 2 | 8 | 6 | 5 | 4 | 7 | 1 |
| 7 | 1 | 6 | 2 | 9 | 4 | 8 | 5 | 3 |
| 4 | 2 | 8 | 1 | 5 | 7 | 3 | 6 | 9 |
| 1 | 6 | 3 | 9 | 4 | 2 | 7 | 8 | 5 |
| 9 | 7 | 5 | 6 | 3 | 8 | 1 | 2 | 4 |

## 3. Chasse aux nombres

### nombres

Trouve les 10 nombres dans la grille - en ligne ou en colonne - et coche-les.

| | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 1 | 9 | 5 | 3 | 7 | 4 | 0 | 6 | 5 |
| 3 | 2 | 5 | 5 | 8 | 4 | 6 | 7 | 4 | 2 | 8 |
| 0 | 3 | 5 | 0 | 1 | 6 | 7 | 0 | 2 | 6 | 0 |
| 7 | 2 | 8 | 8 | 7 | 4 | 9 | 3 | 9 | 6 | 6 |
| 2 | 9 | 4 | 9 | 7 | 4 | 4 | 3 | 7 | 0 | 7 |
| 8 | 5 | 9 | 7 | 9 | 8 | 0 | 0 | 0 | 3 | 0 |
| 0 | 7 | 8 | 6 | 4 | 9 | 1 | 1 | 0 | 5 | 6 |
| 7 | 7 | 5 | 2 | 6 | 2 | 8 | 8 | 7 | 3 | 4 |
| 1 | 1 | 5 | 5 | 3 | 2 | 9 | 4 | 3 | 5 | 4 |
| 3 | 1 | 3 | 7 | 6 | 3 | 9 | 5 | 0 | 8 | 5 |
| 4 | 1 | 3 | 8 | 4 | 5 | 4 | 8 | 3 | 4 | 1 |

- ☐ 111
- ☐ 445
- ☐ 489
- ☐ 706
- ☐ 1845
- ☐ 3072
- ☐ 3501
- ☐ 4018
- ☐ 5533
- ☐ 5846

## 4. Suis les flèches - CITROUILLE

Pars de la case verte. Note sa lettre, suis sa flèche et continue jusqu'à l'étoile.

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| C ↓ | N ↓ | A → | I ← | Q ← | K → | T ↓ | O ↓ |
| I ↓ | C ↓ | Y → | Q ← | K ← | I ↓ | U ↑ | Z ↓ |
| T → | R → | O ↓ | G → | U ↓ | F ↓ | M ↓ | X ↓ |
| M → | G → | U ↓ | V ↓ | E ★ | G ↓ | P ↓ | L ← |
| N ↑ | W ↓ | I → | L → | L ↑ | O ↓ | K → | R ← |
| D ↑ | C ← | L ↓ | V ↑ | A → | Y ← | Z ↓ | Q ← |
| B ↓ | L ↑ | Q ↑ | E ← | Q ↓ | M ← | Y ↑ | Y ↑ |
| X ↑ | Z ← | F → | B → | J ↑ | R ↑ | C ↑ | E ↑ |

C I T R O U I L L E

## 5. Labyrinthe de lettres - LUNE + CHAT

### lettres

Pars de la case verte. Avance en haut, en bas, à gauche ou à droite - jamais en diagonale. Le bon chemin forme deux mots.

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| L | U | N | O | T | A | F | Q |
| N | W | E | A | D | I | Y | J |
| A | H | C | Q | O | K | A | T |
| T | Q | O | Y | L | C | I | Y |
| W | A | Q | G | K | F | I | Q |
| K | U | O | Z | Z | N | G | W |
| A | U | Z | K | F | K | M | R |
| I | X | I | M | C | G | A | V |

L U N E C H A T

## 6. Code en images - TRESOR

Écris le nom de chaque image, une lettre par case. Les lettres des cases colorées forment le code.



C I T R O U I L L E

C H A U V E S O U R I S

B O U G I E

M A I S O N

C O R B E A U

A R A I G N E E

T R E S O R

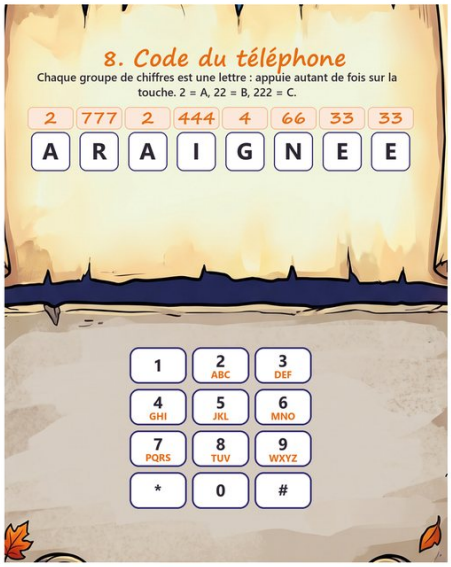
# Solutions

Pour les adultes - à cacher des joueurs !

## 7. Écriture secrète en images - FANTOME




## 8. Code du téléphone - ARAIGNEE




## 9. Code du carré - SORCIERE




## 10. Code des nombres - CHAUDRON

