

Escape room: cavalli

6–10 anni · circa 60 minuti · 1–6 giocatori

Come si gioca

1. Stampa tutte le pagine in A4. Le ultime due pagine sono le soluzioni — tienile per gli adulti.
2. Risolvi gli enigmi nell'ordine che vuoi, da solo o in squadra. Quasi tutti svelano una parola segreta.
3. Usa la matita: alcuni enigmi richiedono qualche tentativo.
4. Controlla ogni risposta nelle pagine delle soluzioni — oppure nascondi le parole segrete come indizi per una caccia al tesoro.

1. Sudoku con le figure
2. Sudoku dei numeri
3. Caccia ai numeri
4. Segui le frecce
5. Labirinto di lettere
6. Codice delle figure
7. Scrittura segreta a figure
8. Codice del telefono
9. Codice del quadrato
10. Codice dei numeri

1. Sudoku con le figure

Ogni figura una volta in ogni riga, in ogni colonna e in ogni riquadro spesso.
Disegna le figure mancanti.








2. Sudoku dei numeri

Scrivi da 1 a 6 in modo che ogni riga, ogni colonna e ogni riquadro spesso abbia ogni numero una volta.

	3	1			2
			4	1	
		3		6	4
	4		2		5
	1	5		4	



3. Caccia ai numeri

Trova tutti gli 8 numeri nella griglia — in orizzontale o in verticale — e spuntali.

1	0	4	9	2	2	8	9	0
8	7	9	1	9	1	2	8	9
0	7	4	6	4	2	0	8	6
7	1	2	3	2	3	9	0	9
6	8	4	3	0	5	3	3	9
1	5	9	8	5	4	1	3	1
4	2	9	2	9	4	1	8	9
4	6	0	9	4	7	9	6	4
5	3	1	9	1	5	9	1	6

- ☐ 232
- ☐ 1598
- ☐ 2941
- ☐ 3909
- ☐ 4208
- ☐ 5339
- ☐ 5916
- ☐ 6094



4. Segui le frecce

Parti dalla casella verde. Scrivi la sua lettera, segui la freccia e continua fino alla stella.

M →	U ←	U →	F →	D ↓	A ↓
U ↓	L →	C ↓	A ←	U ←	W ↑
J →	A →	R →	I →	N ↓	D ←
B →	K ↓	I →	R ↑	I ↓	P ←
D ↑	G ↑	L ←	I ←	E ↓	G ←
V →	U ↑	I ←	A ★	R ←	K ←



5. Labirinto di lettere

Parti dalla casella verde. Vai su, giù, a sinistra o a destra — mai in diagonale.
La strada giusta forma due parole.

P	Y	S	E	L	V	L
O	N	M	X	L	H	U
L	U	F	F	A	H	D
V	A	N	U	M	L	B
A	F	U	Q	G	W	U
J	F	A	C	D	D	B
C	K	T	J	I	Y	S

☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐

6. Codice delle figure

Scrivi il nome di ogni figura, una lettera per casella. Le lettere nelle caselle colorate formano il codice.

















7. Scrittura segreta a figure

Ogni figura è una lettera — cercala nella chiave qui sotto e scrivi la parola.







8. Codice del telefono

Ogni gruppo di cifre è una lettera: premi il tasto tante volte quante è scritta la cifra. 2 = A, 22 = B, 222 = C.

7	88	555	33	3	777	666

1	2 ABC	3 DEF
4 GHI	5 JKL	6 MNO
7 PQRS	8 TUV	9 WXYZ
*	0	#



9. Codice del quadrato

Ogni coppia di numeri è una lettera: prima la riga, poi la colonna. 11 = A, 12 = B.

13	11	51	11	31	31	34

	1	2	3	4	5
1	A	B	C	D	E
2	F	G	H	I/J	K
3	L	M	N	O	P
4	Q	R	S	T	U
5	V	W	X	Y	Z



10. Codice dei numeri

Ogni numero è una lettera: A = 1, B = 2 ... Z = 26.

7	1	12	15	16	16	15

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13

N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

Soluzioni

Per gli adulti — da nascondere ai giocatori!

1. Sudoku con le figure

1. Sudoku con le figure

Ogni figura una volta in ogni riga, in ogni colonna e in ogni riquadro spesso. Disegna le figure mancanti.



2. Sudoku dei numeri

2. Sudoku dei numeri

Scrivi da 1 a 6 in modo che ogni riga, ogni colonna e ogni riquadro spesso abbia ogni numero una volta.

4	3	1	6	5	2
6	5	2	4	1	3
5	2	3	1	6	4
1	4	6	2	3	5
3	6	4	5	2	1
2	1	5	3	4	6

3. Caccia ai numeri

3. Caccia ai numeri

Trova tutti gli 8 numeri nella griglia — in orizzontale o in verticale — e spuntali.

1	0	4	9	2	2	8	9	0
8	7	9	1	9	1	2	8	9
0	7	4	6	4	2	0	8	6
7	1	2	3	2	3	9	0	9
6	8	4	3	0	5	3	3	9
1	5	9	8	5	4	1	3	1
4	2	9	2	9	4	1	8	9
4	6	0	9	4	7	9	6	4
5	3	1	9	1	5	9	1	6

- ☐ 232
- ☐ 1598
- ☐ 2941
- ☐ 3909
- ☐ 4208
- ☐ 5339
- ☐ 5916
- ☐ 6094

4. Segui le frecce — CRINIERA

4. Segui le frecce

Parti dalla casella verde. Scrivi la sua lettera, segui la freccia e continua fino alla stella.

M →	U ←	U →	F →	D ↓	A ↓
U ↓	L →	C ↓	A ←	U ←	W ↑
J →	A →	R →	I →	N ↓	D ←
B →	K ↓	I →	R ↑	I ↓	P ←
D ↑	G ↑	L ←	I ←	E ↓	G ←
V →	U ↑	I ←	A ★	R ←	K ←

C R I N I E R A

5. Labirinto di lettere — PONY + SELLA

5. Labirinto di lettere

Parti dalla casella verde. Vai su, giù, a sinistra o a destra — mai in diagonale. La strada giusta forma due parole.

P	Y	S	E	L	V	L
O	N	M	X	L	H	U
L	U	F	F	A	H	D
V	A	N	U	M	L	B
A	F	U	Q	G	W	U
J	F	A	C	D	D	B
C	K	T	J	I	Y	S

P O N Y S E L L A

6. Codice delle figure — SEGRETO

6. Codice delle figure

Scrivi il nome di ogni figura, una lettera per casella. Le lettere nelle caselle colorate formano il codice.


C A S T E L L O


V O L P E


R E G A L O


F E R R O


A R C O B A L E N O


T O R T I N A


P O N Y

S E G R E T O

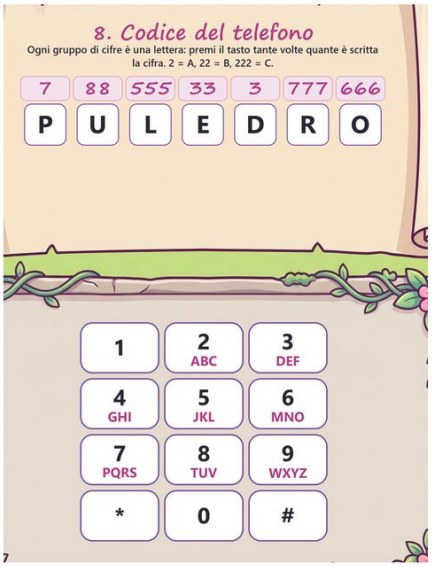
Soluzioni

Per gli adulti — da nascondere ai giocatori!

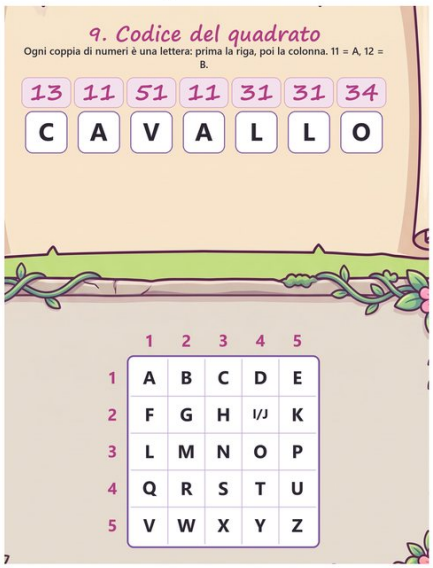
7. Scrittura segreta a figure — STALLA



8. Codice del telefono — PULEDRO



9. Codice del quadrato — CAVALLO



10. Codice dei numeri — GALOPPO

