

# Escape game : sirènes

6–10 ans · environ 60 minutes · 1–6 joueurs

## Comment jouer

1. Imprimez toutes les pages en A4. Les deux dernières pages sont les solutions — gardez-les pour les adultes.
2. Résolvez les énigmes dans l'ordre que vous voulez, seul ou en équipe. La plupart donnent un mot secret.
3. Prenez un crayon : certaines énigmes demandent plusieurs essais.
4. Vérifiez chaque réponse sur les pages de solutions — ou cachez les mots secrets comme indices d'une chasse au trésor.


**1. Sudoku en images**
**2. Sudoku des chiffres**
**3. Chasse aux nombres**
**4. Suis les flèches**
**5. Labyrinthe de lettres**
**6. Code en images**
**7. Écriture secrète en images**
**8. Code du téléphone**
**9. Code du carré**
**10. Code des nombres**

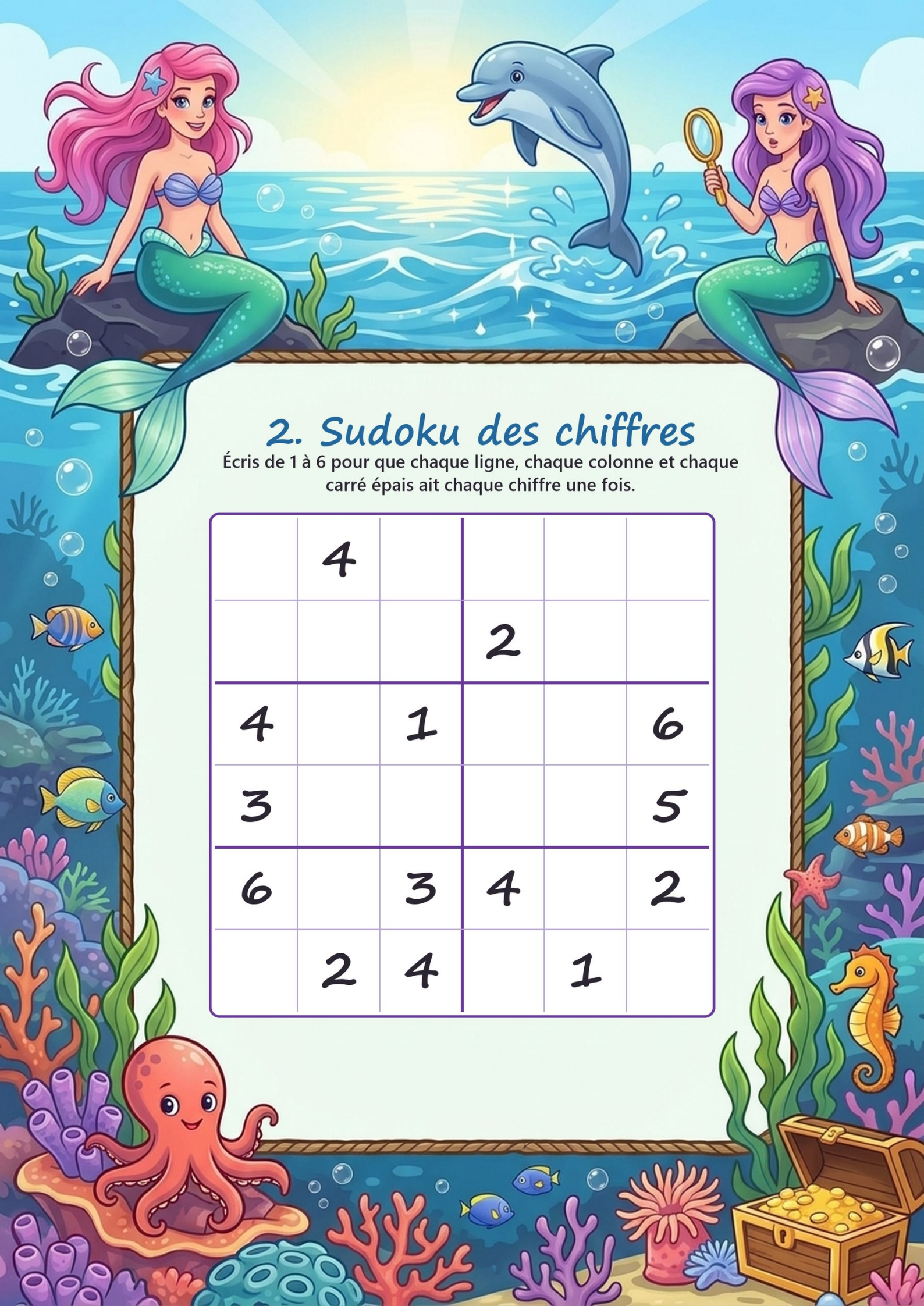
# 1. Sudoku en images

Chaque image une fois par ligne, par colonne et par carré épais.
Dessine les images qui manquent.

| | | | |
|---|---|---|---|
| | |  | |
|  | |  | |
|  | | | |
|  |  | | |





# 2. Sudoku des chiffres

**Écris de 1 à 6 pour que chaque ligne, chaque colonne et chaque carré épais ait chaque chiffre une fois.**

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | 4 | | | | |
| | | | 2 | | |
| 4 | | 1 | | | 6 |
| 3 | | | | | 5 |
| 6 | | 3 | 4 | | 2 |
| | 2 | 4 | | 1 | |



# 3. Chasse aux nombres

Trouve les 8 nombres dans la grille — en ligne ou en colonne — et coche-les.

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 6 | 1 | 8 | 1 | 0 | 2 | 1 | 8 | 3 |
| 5 | 1 | 8 | 0 | 1 | 9 | 4 | 8 | 6 |
| 2 | 3 | 7 | 8 | 9 | 1 | 2 | 0 | 3 |
| 9 | 7 | 9 | 2 | 8 | 2 | 6 | 1 | 1 |
| 5 | 4 | 0 | 2 | 4 | 2 | 5 | 2 | 6 |
| 4 | 4 | 7 | 8 | 2 | 2 | 5 | 9 | 8 |
| 0 | 2 | 2 | 0 | 1 | 8 | 0 | 2 | 0 |
| 5 | 1 | 6 | 3 | 6 | 4 | 6 | 7 | 1 |
| 4 | 2 | 2 | 0 | 2 | 8 | 0 | 7 | 8 |

- ☐ 807
- ☐ 1021
- ☐ 1680
- ☐ 2259
- ☐ 4220
- ☐ 4265
- ☐ 4478
- ☐ 5163

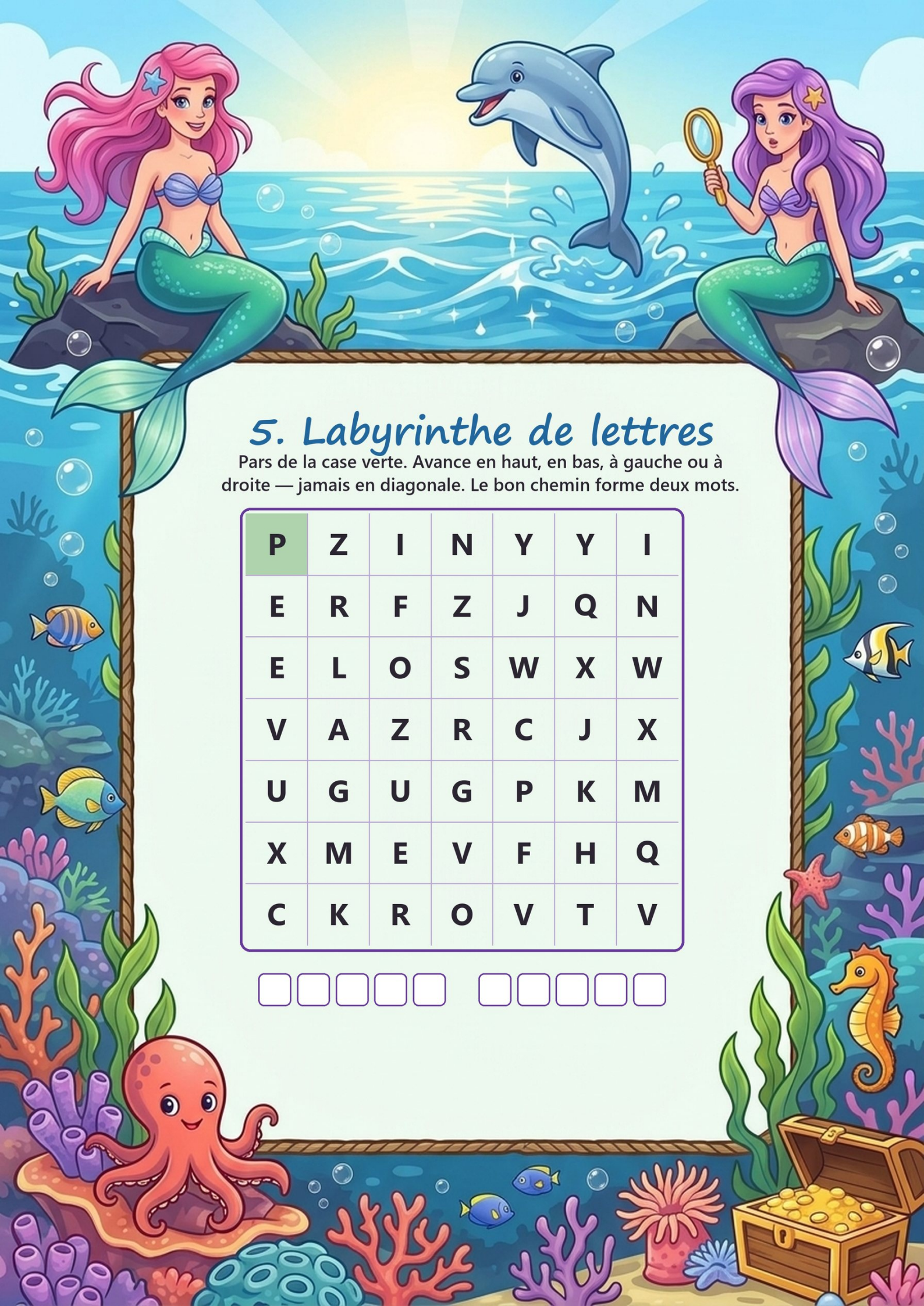


# 4. Suis les flèches

Pars de la case verte. Note sa lettre, suis sa flèche et continue jusqu'à l'étoile.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| D ↓ | Z ← | N ← | F ← | Q ← | O ← |
| J ↑ | U ← | P ↓ | M ↑ | V ← | H ↑ |
| C ↓ | R ↑ | V ↑ | F ← | L → | K ↓ |
| P ↑ | Z → | Z → | H ← | V ↑ | N ↑ |
| N ★ | C ↓ | D → | A ↓ | O → | R ← |
| I ↑ | H ← | P ← | U ← | V ↑ | D ← |

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |



# 5. Labyrinthe de lettres

Pars de la case verte. Avance en haut, en bas, à gauche ou à droite — jamais en diagonale. Le bon chemin forme deux mots.

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| P | Z | I | N | Y | Y | I |
| E | R | F | Z | J | Q | N |
| E | L | O | S | W | X | W |
| V | A | Z | R | C | J | X |
| U | G | U | G | P | K | M |
| X | M | E | V | F | H | Q |
| C | K | R | O | V | T | V |

☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐

# 6. Code en images

Écris le nom de chaque image, une lettre par case. Les lettres des cases colorées forment le code.











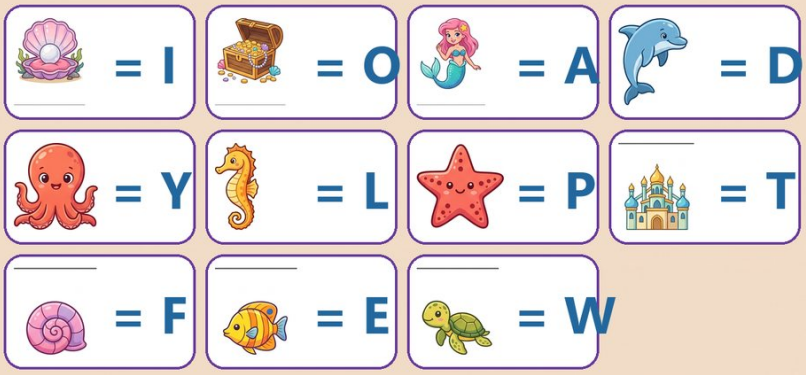


# 7. Écriture secrète en images

Chaque image est une lettre — cherche-la dans la clé en bas et écris le mot.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |





# 8. Code du téléphone

Chaque groupe de chiffres est une lettre : appuie autant de fois sur la touche. 2 = A, 22 = B, 222 = C.

| 7777 | 444 | 777 | 33 | 66 | 33 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |

| | | |
|---|---|---|
| 1 | 2 ABC | 3 DEF |
| 4 GHI | 5 JKL | 6 MNO |
| 7 PQRS | 8 TUV | 9 WXYZ |
| * | 0 | # |



# 9. Code du carré

Chaque paire de nombres est une lettre : d'abord la ligne, puis la colonne. 11 = A, 12 = B.

| 35 | 34 | 24 | 43 | 43 | 34 | 33 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|
| 1 | A | B | C | D | E |
| 2 | F | G | H | I/J | K |
| 3 | L | M | N | O | P |
| 4 | Q | R | S | T | U |
| 5 | V | W | X | Y | Z |



# 10. Code des nombres

Chaque nombre est une lettre : A = 1, B = 2 ... Z = 26.

| 3 | 15 | 18 | 1 | 9 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |

| A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 |

| N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 |

# Solutions

Pour les adultes — à cacher des joueurs !

## 1. Sudoku en images

### 1. Sudoku en images

aque image une fois par ligne, par colonne et par carré ép
Dessine les images qui manquent.



## 2. Sudoku des chiffres

### 2. Sudoku des chiffres

ris de 1 à 6 pour que chaque ligne, chaque colonne et cha
carré épais ait chaque chiffre une fois.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 2 | 4 | 6 | 5 | 3 | 1 |
| 1 | 3 | 5 | 2 | 6 | 4 |
| 4 | 5 | 1 | 3 | 2 | 6 |
| 3 | 6 | 2 | 1 | 4 | 5 |
| 6 | 1 | 3 | 4 | 5 | 2 |
| 5 | 2 | 4 | 6 | 1 | 3 |

## 3. Chasse aux nombres

### 3. Chasse aux nombres

ouve les 8 nombres dans la grille — en ligne ou en colonn
et coche-les.

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 6 | 1 | 8 | 1 | 0 | 2 | 1 | 8 | 3 |
| 5 | 1 | 8 | 0 | 1 | 9 | 4 | 8 | 6 |
| 2 | 3 | 7 | 8 | 9 | 1 | 2 | 0 | 3 |
| 9 | 7 | 9 | 2 | 8 | 2 | 6 | 1 | 1 |
| 5 | 4 | 0 | 2 | 4 | 2 | 5 | 2 | 6 |
| 4 | 4 | 7 | 8 | 2 | 2 | 5 | 9 | 8 |
| 0 | 2 | 2 | 0 | 1 | 8 | 0 | 2 | 0 |
| 5 | 1 | 6 | 3 | 6 | 4 | 6 | 7 | 1 |
| 4 | 2 | 2 | 0 | 2 | 8 | 0 | 7 | 8 |

- ☐ 807
- ☐ 1021
- ☐ 1680
- ☐ 2259
- ☐ 4220
- ☐ 4265
- ☐ 4478
- ☐ 5163

## 4. Suis les flèches — DAUPHIN

### 4. Suis les flèches

ars de la case verte. Note sa lettre, suis sa flèche et contin
jusqu'à l'étoile.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| D ↓ | Z ← | N ← | F ← | Q ← | O ← |
| J ↑ | U ← | P ↓ | M ↑ | V ← | H ↑ |
| C ↓ | R ↑ | V ↑ | F ← | L → | K ↓ |
| P ↑ | Z → | Z → | H ← | V ↑ | N ↑ |
| N ★ | C ↓ | D → | A ↓ | O → | R ← |
| I ↑ | H ← | P ← | U ← | V ↑ | D ← |

D A U P H I N

## 5. Labyrinthe de lettres — PERLE + VAGUE

### 5. Labyrinthe de lettres

Pars de la case verte. Avance en haut, en bas, à gauche ou
oite — jamais en diagonale. Le bon chemin forme deux m

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| P | Z | I | N | Y | Y | I |
| E | R | F | Z | J | Q | N |
| E | L | O | S | W | X | W |
| V | A | Z | R | C | J | X |
| U | G | U | G | P | K | M |
| X | M | E | V | F | H | Q |
| C | K | R | O | V | T | V |

P E R L E  V A G U E

## 6. Code en images — TRESOR

### 6. Code en images

cris le nom de chaque image, une lettre par case. Les lettr
des cases colorées forment le code.

T O R T U E
P E R L E
P I E U V R E
P O I S S O N
H I P P O C A M P
C O F F R E

T R E S O R

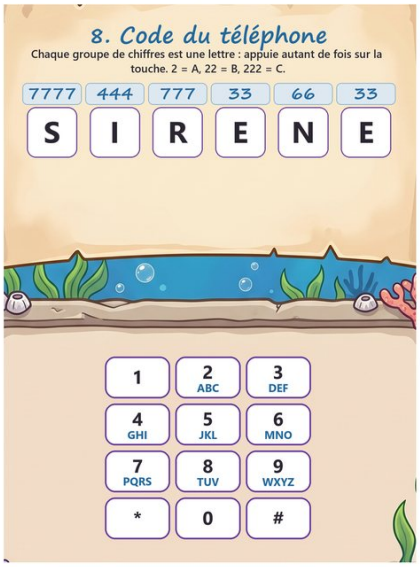
# Solutions

Pour les adultes — à cacher des joueurs !

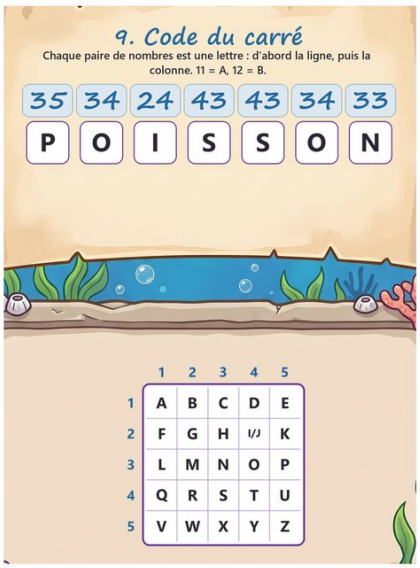
## 7. Écriture secrète en images — ETOILE




## 8. Code du téléphone — SIRENE




## 9. Code du carré — POISSON




## 10. Code des nombres — CORAIL

