

Polizei-Escape-Room

6–10 Jahre · ca. 60 Minuten · 1–6 Kinder

So wird gespielt

1. Alle Seiten auf A4 drucken. Die letzten zwei Seiten sind die Lösungen — die behalten die Erwachsenen.
2. Die Rätsel in beliebiger Reihenfolge lösen, allein oder im Team. Die meisten verraten ein Geheimwort.
3. Mit Bleistift arbeiten: Manche Rätsel brauchen ein paar Versuche.
4. Jede Lösung auf den Lösungsseiten prüfen — oder die Geheimwörter als Hinweise für eine Schatzsuche verstecken.

1. Bilder-Sudoku
2. Zahlen-Sudoku
3. Zahlensuche
4. Folge den Pfeilen
5. Wörter-Labyrinth
6. Bilder-Code
7. Bilder-Geheimschrift
8. Handy-Code
9. Quadrat-Code
10. Zahlen-Code





1. Bilder-Sudoku

Jedes Bild einmal in jeder Reihe, jeder Spalte und jedem dicken Kasten.
Male die fehlenden Bilder.







2. Zahlen-Sudoku

Schreibe 1 bis 6 so, dass jede Reihe, jede Spalte und jeder dicke Kasten jede Zahl einmal hat.

		6			3
		3		6	
4		2			5
			1		
5			3	2	
3	2	1			



3. Zahlensuche

Finde alle 8 Zahlen im Gitter — waagerecht oder senkrecht — und hake sie ab.

3	6	5	5	3	1	2	8	0
4	6	4	1	8	5	2	8	6
3	1	9	5	6	8	3	4	8
0	5	6	3	7	2	3	0	3
9	7	8	8	4	7	5	5	0
3	4	5	9	7	6	9	7	9
6	3	6	4	5	3	5	0	8
1	3	5	3	2	5	0	4	2
6	0	7	4	8	6	8	1	5

- ☐ 303
- ☐ 769
- ☐ 1353
- ☐ 2233
- ☐ 2504
- ☐ 3459
- ☐ 3508
- ☐ 5153



4. Folge den Pfeilen

Beginne im grünen Kästchen. Schreib den Buchstaben auf, folge dem Pfeil und mach weiter bis zum Stern.

B ↓	A ←	K →	K ←	I →	P ↓
Z →	E →	I ↓	E →	S ↓	Q ←
P →	D →	C →	H →	E →	N ★
O →	S →	H ←	S ↑	I ↓	S ↑
O →	U →	N ←	T ←	L ↓	L ↑
J →	P ←	Y ↑	J ↑	I ↑	O ↑



5. Wörter-Labyrinth

Beginne im grünen Kästchen. Geh nach oben, unten, links oder rechts — nie schräg. Der richtige Weg ergibt zwei Wörter.

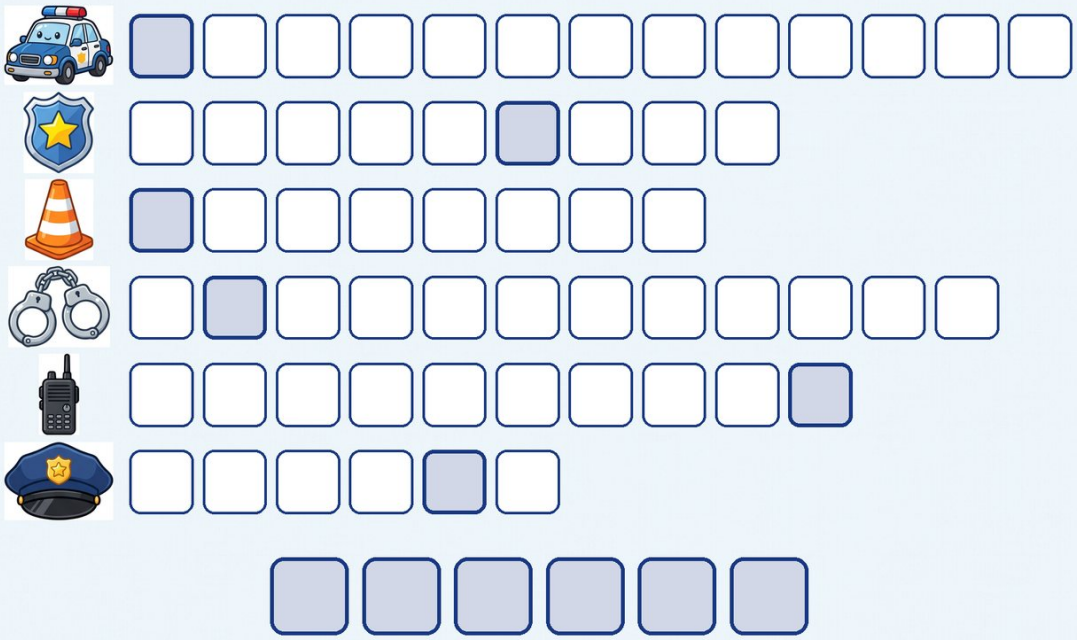
H	U	N	B	E	Y	G
U	F	D	K	G	K	L
N	I	F	P	N	E	A
K	S	Z	R	R	J	Q
H	P	H	D	Y	X	T
A	O	G	S	S	A	H
H	S	X	P	I	I	S

☐☐☐☐ ☐☐☐☐



6. Bilder-Code

Schreib zu jedem Bild sein Wort, ein Buchstabe pro Kästchen. Die farbigen Kästchen ergeben den Code.





7. Bilder-Geheimschrift

Jedes Bild steht für einen Buchstaben — schau im Schlüssel unten nach und schreib das Wort.







8. Handy-Code

Jede Zifferngruppe ist ein Buchstabe: Drück die Taste so oft, wie die Ziffer dasteht. 2 = A, 22 = B, 222 = C.

7	666	555	444	9999	33	444

1	2 ABC	3 DEF
4 GHI	5 JKL	6 MNO
7 PQRS	8 TUV	9 WXYZ
*	0	#



9. Quadrat-Code

Jedes Zahlenpaar ist ein Buchstabe: erst die Reihe, dann die Spalte. 11 = A, 12 = B.

12	31	11	45	31	24	13	23	44

	1	2	3	4	5
1	A	B	C	D	E
2	F	G	H	I/J	K
3	L	M	N	O	P
4	Q	R	S	T	U
5	V	W	X	Y	Z



10. Zahlen-Code

Jede Zahl ist ein Buchstabe: A = 1, B = 2 … Z = 26.

19	20	18	5	9	6	5

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13

N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

Lösungen

Für Erwachsene — nicht den Spielern zeigen!

1. Bilder-Sudoku

1. Bilder-Sudoku

Jedes Bild einmal in jeder Reihe, jeder Spalte und jedem dicken Kasten. Male die fehlenden Bilder.



2. Zahlen-Sudoku

2. Zahlen-Sudoku

Schreibe 1 bis 6 so, dass jede Reihe, jede Spalte und jeder dicke Kasten jede Zahl einmal hat.

2	4	6	5	1	3
1	5	3	2	6	4
4	1	2	6	3	5
6	3	5	1	4	2
5	6	4	3	2	1
3	2	1	4	5	6

3. Zahlensuche

3. Zahlensuche

Finde alle 8 Zahlen im Gitter — waagerecht oder senkrecht — und hake sie ab.

3	6	5	5	3	1	2	8	0
4	6	4	1	8	5	2	8	6
3	1	9	5	6	8	3	4	8
0	5	6	3	7	2	3	0	3
9	7	8	8	4	7	5	5	0
3	4	5	9	7	6	9	7	9
6	3	6	4	5	3	5	0	8
1	3	5	3	2	5	0	4	2
6	0	7	4	8	6	8	1	5

- ☐ 303
- ☐ 769
- ☐ 1353
- ☐ 2233
- ☐ 2504
- ☐ 3459
- ☐ 3508
- ☐ 5153

4. Folge den Pfeilen — ABZEICHEN

4. Folge den Pfeilen

Beginne im grünen Kästchen. Schreib den Buchstaben auf, folge dem Pfeil und mach weiter bis zum Stern.

B ↓	A ←	K →	K ←	I →	P ↓
Z →	E →	I ↓	E →	S ↓	Q ←
P →	D →	C →	H →	E →	N ★
O →	S →	H ←	S ↑	I ↓	S ↑
O →	U →	N ←	T ←	L ↓	L ↑
J →	P ←	Y ↑	J ↑	I ↑	O ↑

A B Z E I C H E N

5. Wörter-Labyrinth — HUND + FUNK

5. Wörter-Labyrinth

Beginne im grünen Kästchen. Geh nach oben, unten, links oder rechts — nie schräg. Der richtige Weg ergibt zwei Wörter.

H	U	N	B	E	Y	G
U	F	D	K	G	K	L
N	I	F	P	N	E	A
K	S	Z	R	R	J	Q
H	P	H	D	Y	X	T
A	O	G	S	S	A	H
H	S	X	P	I	I	S

H U N D F U N K

6. Bilder-Code — SCHATZ

6. Bilder-Code

Schreib zu jedem Bild sein Wort, ein Buchstabe pro Kästchen. Die farbigen Kästchen ergeben den Code.


S T R E I F E N W A G E N


A B Z E I C H E N


H U E T C H E N

H A N D S C H E L L E N


F U N K G E R A E T

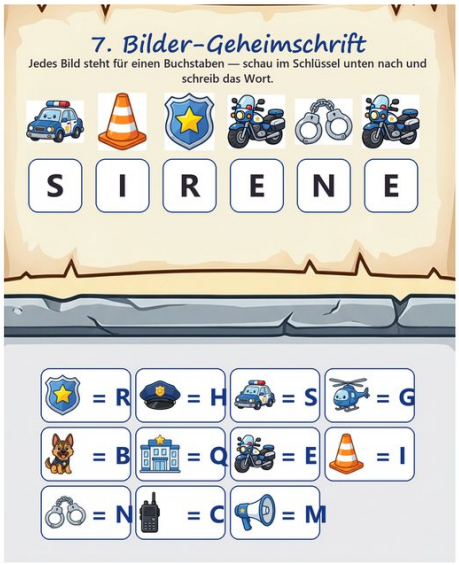
M U E T Z E

S C H A T Z

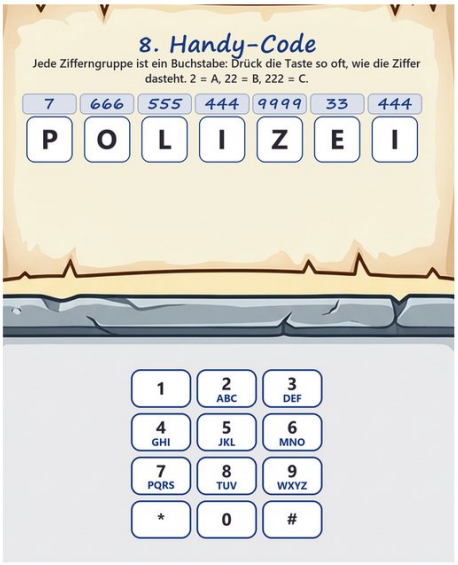
Lösungen

Für Erwachsene — nicht den Spielern zeigen!

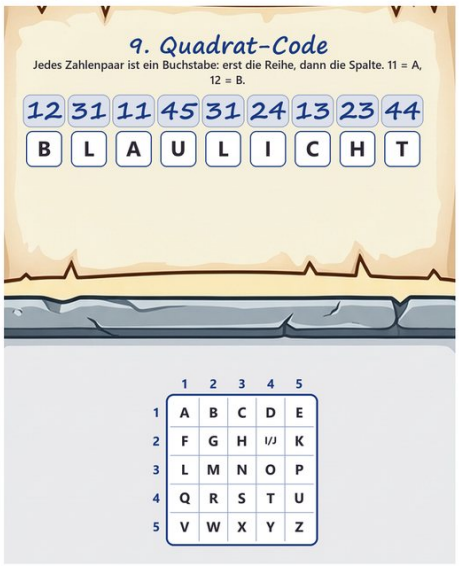
7. Bilder-Geheimschrift — SIRENE



8. Handy-Code — POLIZEI



9. Quadrat-Code — BLAULICHT



10. Zahlen-Code — STREIFE

