

Hasen-Escape-Room

6–10 Jahre · ca. 60 Minuten · 1–6 Kinder

So wird gespielt

1. Alle Seiten auf A4 drucken. Die letzten zwei Seiten sind die Lösungen — die behalten die Erwachsenen.
2. Die Rätsel in beliebiger Reihenfolge lösen, allein oder im Team. Die meisten verraten ein Geheimwort.
3. Mit Bleistift arbeiten: Manche Rätsel brauchen ein paar Versuche.
4. Jede Lösung auf den Lösungsseiten prüfen — oder die Geheimwörter als Hinweise für eine Schatzsuche verstecken.

1. Bilder-Sudoku
2. Zahlen-Sudoku
3. Zahlensuche
4. Folge den Pfeilen
5. Wörter-Labyrinth
6. Bilder-Code
7. Bilder-Geheimschrift
8. Handy-Code
9. Quadrat-Code
10. Zahlen-Code

1. Bilder-Sudoku

Jedes Bild einmal in jeder Reihe, jeder Spalte und jedem dicken Kasten. Male die fehlenden Bilder.








2. Zahlen-Sudoku

Schreibe 1 bis 6 so, dass jede Reihe, jede Spalte und jeder dicke Kasten jede Zahl einmal hat.

4		3			5
	1		3		
	3				
	5				1
	4	6		2	
3			5	6	



3. Zahlensuche

Finde alle 8 Zahlen im Gitter — waagerecht oder senkrecht — und hake sie ab.

5	2	6	7	5	7	4	6	9
0	5	6	0	9	0	4	1	0
1	3	2	2	3	3	2	5	4
3	2	9	4	5	2	5	5	6
7	1	4	0	1	1	3	7	3
2	9	8	1	7	4	9	7	6
6	8	6	7	7	6	7	1	4
4	8	1	4	9	7	5	0	1
9	4	5	0	5	3	0	3	7

- ☐ 1740
- ☐ 3219
- ☐ 3254
- ☐ 4011
- ☐ 5303
- ☐ 7024
- ☐ 7264
- ☐ 7671



4. Folge den Pfeilen

Beginne im grünen Kästchen. Schreib den Buchstaben auf, folge dem Pfeil und mach weiter bis zum Stern.

P ↓	D →	O ←	E →	R ↓	A ←
K ↑	W →	D ↑	X ↑	O ↓	K ↑
S ↓	Q ←	N ←	T ↓	T ↓	P ↑
E →	I ←	Y →	X →	T ↓	D ↑
S ↑	D ↓	N ↑	I ↑	E ★	N ↑
P ↑	R →	P ←	N ↑	U ←	B ←





5. Wörter-Labyrinth

Beginne im grünen Kästchen. Geh nach oben, unten, links oder rechts — nie schräg. Der richtige Weg ergibt zwei Wörter.

B	A	U	D	H	O	K
E	A	H	Y	A	K	R
E	S	W	D	D	P	X
O	S	J	Q	V	G	N
F	T	L	P	U	E	B
I	G	Y	C	X	S	C
D	Y	X	S	Z	V	D



6. Bilder-Code

Schreib zu jedem Bild sein Wort, ein Buchstabe pro Kästchen. Die farbigen Kästchen ergeben den Code.









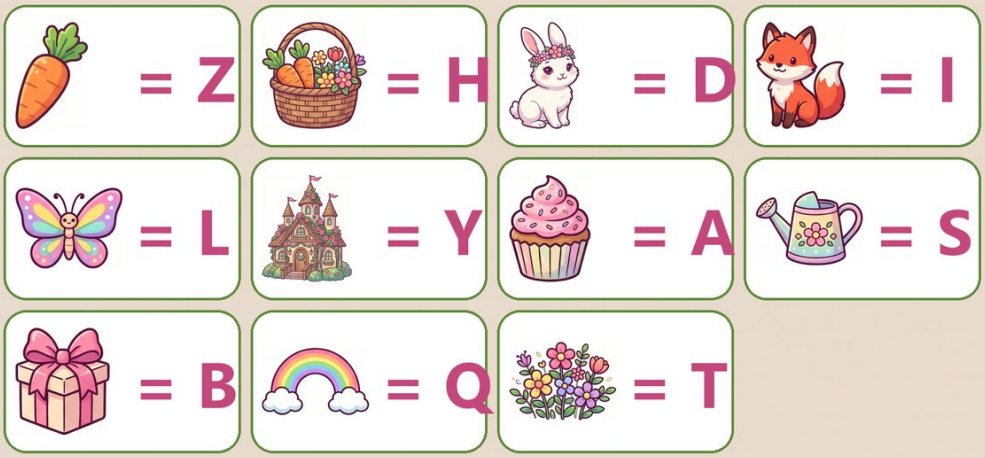




7. Bilder-Geheimschrift

Jedes Bild steht für einen Buchstaben — schau im Schlüssel unten nach und schreib das Wort.





8. Handy-Code

Jede Zifferngruppe ist ein Buchstabe: Drück die Taste so oft, wie die Ziffer dasteht. 2 = A, 22 = B, 222 = C.

9	444	33	7777	33

1	2 ABC	3 DEF
4 GHI	5 JKL	6 MNO
7 PQRS	8 TUV	9 WXYZ
*	0	#



9. Quadrat-Code

Jedes Zahlenpaar ist ein Buchstabe: erst die Reihe, dann die Spalte. 11 = A, 12 = B.

34	23	42	15	33

	1	2	3	4	5
1	A	B	C	D	E
2	F	G	H	I/J	K
3	L	M	N	O	P
4	Q	R	S	T	U
5	V	W	X	Y	Z



10. Zahlen-Code

Jede Zahl ist ein Buchstabe: A = 1, B = 2 … Z = 26.

2	12	21	13	5

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13

N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

Lösungen

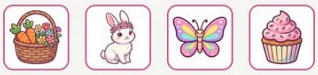
Für Erwachsene — nicht den Spielern zeigen!

1. Bilder-Sudoku

1. Bilder-Sudoku

Jedes Bild einmal in jeder Reihe, jeder Spalte und jedem dicken Kasten. Male d fehlenden Bilder.





2. Zahlen-Sudoku

2. Zahlen-Sudoku

Schreibe 1 bis 6 so, dass jede Reihe, jede Spalte und jeder dicke Kasten jede Za einmal hat.

4	6	3	2	1	5
2	1	5	3	4	6
1	3	4	6	5	2
6	5	2	4	3	1
5	4	6	1	2	3
3	2	1	5	6	4

3. Zahlensuche

3. Zahlensuche

Finde alle 8 Zahlen im Gitter — waagerecht oder senkrecht — und hake sie ab

5	2	6	7	5	7	4	6	9
0	5	6	0	9	0	4	1	0
1	3	2	2	3	3	2	5	4
3	2	9	4	5	2	5	5	6
7	1	4	0	1	1	3	7	3
2	9	8	1	7	4	9	7	6
6	8	6	7	7	6	7	1	4
4	8	1	4	9	7	5	0	1
9	4	5	0	5	3	0	3	7

- ☐ 1740
- ☐ 3219
- ☐ 3254
- ☐ 4011
- ☐ 5303
- ☐ 7024
- ☐ 7264
- ☐ 7671

4. Folge den Pfeilen — KAROTTE

4. Folge den Pfeilen

Beginne im grünen Kästchen. Schreib den Buchstaben auf, folge dem Pfeil un mach weiter bis zum Stern.

P ↓	D →	O ←	E →	R ↓	A ←
K ↑	W →	D ↑	X ↑	O ↓	K ↑
S ↓	Q ←	N ←	T ↓	T ↓	P ↑
E →	I ←	Y →	X →	T ↓	D ↑
S ↑	D ↓	N ↑	I ↑	E ★	N ↑
P ↑	R →	P ←	N ↑	U ←	B ←

K A R O T T E

5. Wörter-Labyrinth — BAU + HASE

5. Wörter-Labyrinth

Beginne im grünen Kästchen. Geh nach oben, unten, links oder rechts — nie schräg. Der richtige Weg ergibt zwei Wörter.

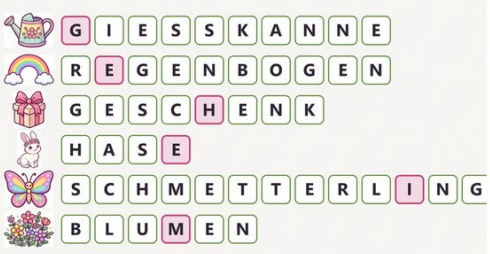
B	A	U	D	H	O	K
E	A	H	Y	A	K	R
E	S	W	D	D	P	X
O	S	J	Q	V	G	N
F	T	L	P	U	E	B
I	G	Y	C	X	S	C
D	Y	X	S	Z	V	D

B A U H A S E

6. Bilder-Code — GEHEIM

6. Bilder-Code

Schreib zu jedem Bild sein Wort, ein Buchstabe pro Kästchen. Die farbigen Kästchen ergeben den Code.



G E H E I M

Lösungen

Für Erwachsene — nicht den Spielern zeigen!

7. Bilder-Geheimschrift — SALAT



8. Handy-Code — WIESE



9. Quadrat-Code — OHREN



10. Zahlen-Code — BLUME

