

# Escape room: coniglietti

6–10 anni · circa 60 minuti · 1–6 giocatori

## Come si gioca

1. Stampa tutte le pagine in A4. Le ultime due pagine sono le soluzioni — tienile per gli adulti.
2. Risolvi gli enigmi nell'ordine che vuoi, da solo o in squadra. Quasi tutti svelano una parola segreta.
3. Usa la matita: alcuni enigmi richiedono qualche tentativo.
4. Controlla ogni risposta nelle pagine delle soluzioni — oppure nascondi le parole segrete come indizi per una caccia al tesoro.

**1. Sudoku con le figure**
**2. Sudoku dei numeri**
**3. Caccia ai numeri**
**4. Segui le frecce**
**5. Labirinto di lettere**
**6. Codice delle figure**
**7. Scrittura segreta a figure**
**8. Codice del telefono**
**9. Codice del quadrato**
**10. Codice dei numeri**

# 1. Sudoku con le figure

Ogni figura una volta in ogni riga, in ogni colonna e in ogni riquadro spesso.
Disegna le figure mancanti.

| | | | |
|---|---|---|---|
|  | | |  |
| |  | |  |
| | |  | |
| |  | | |








# 2. Sudoku dei numeri

**Scrivi da 1 a 6 in modo che ogni riga, ogni colonna e ogni riquadro spesso abbia ogni numero una volta.**

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | 5 | |
| | 4 | | | | |
| 2 | | | | | |
| 5 | | 1 | | | 4 |
| | 1 | 6 | | | 5 |
| | 5 | 2 | 6 | 1 | 3 |



# 3. Caccia ai numeri

Trova tutti gli 8 numeri nella griglia — in orizzontale o in verticale — e spuntali.

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 6 | 2 | 3 | 4 | 9 | 7 | 6 | 9 |
| 3 | 8 | 8 | 7 | 5 | 6 | 1 | 7 | 7 |
| 5 | 6 | 7 | 8 | 8 | 4 | 1 | 2 | 3 |
| 2 | 9 | 5 | 2 | 1 | 7 | 3 | 2 | 4 |
| 1 | 9 | 1 | 2 | 0 | 6 | 3 | 3 | 1 |
| 6 | 7 | 5 | 5 | 7 | 7 | 5 | 5 | 9 |
| 1 | 2 | 0 | 7 | 6 | 3 | 5 | 6 | 5 |
| 2 | 5 | 1 | 8 | 1 | 2 | 9 | 5 | 4 |
| 0 | 9 | 5 | 8 | 9 | 4 | 3 | 4 | 3 |

- ☐ 1623
- ☐ 2257
- ☐ 2518
- ☐ 4976
- ☐ 5593
- ☐ 6331
- ☐ 6997
- ☐ 7515



# 4. Segui le frecce

Parti dalla casella verde. Scrivi la sua lettera, segui la freccia e continua fino alla stella.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| Z ↓ | R ← | U ← | I ↓ | P ← | V ↓ |
| X ↓ | V ← | F → | O ↓ | I ↑ | N ↑ |
| S → | R → | I ↑ | G ↓ | V ↑ | D ← |
| N ↓ | T ↑ | P ← | L → | I → | O ★ |
| I ↓ | M ↑ | R ↑ | P ← | R → | Y ↓ |
| F ↑ | A → | U → | X → | G ← | J ← |

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | | |



# 5. Labirinto di lettere

Parti dalla casella verde. Vai su, giù, a sinistra o a destra — mai in diagonale. La strada giusta forma due parole.

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| T | E | P | O | A | U | H |
| A | N | O | L | H | Y | D |
| C | A | Z | Y | M | R | Y |
| O | O | U | O | I | S | P |
| D | A | N | V | M | X | Y |
| N | V | H | I | N | N | U |
| S | F | V | N | D | F | N |



# 6. Codice delle figure

Scrivi il nome di ogni figura, una lettera per casella. Le lettere nelle caselle colorate formano il codice.















# 7. Scrittura segreta a figure

Ogni figura è una lettera — cercala nella chiave qui sotto e scrivi la parola.








| | | | |
|---|---|---|---|
|  = D |  = J |  = R |  = Y |
|  = O |  = H |  = A |  = Z |
|  = C |  = T |  = V | |



# 8. Codice del telefono

Ogni gruppo di cifre è una lettera: premi il tasto tante volte quante è scritta la cifra. 2 = A, 22 = B, 222 = C.

| 666 | 777 | 33 | 222 | 222 | 44 | 444 | 33 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | |

| | | |
|---|---|---|
| 1 | 2 ABC | 3 DEF |
| 4 GHI | 5 JKL | 6 MNO |
| 7 PQRS | 8 TUV | 9 WXYZ |
| * | 0 | # |



# 9. Codice del quadrato

Ogni coppia di numeri è una lettera: prima la riga, poi la colonna. 11 = A, 12 = B.

| 13 | 34 | 33 | 24 | 22 | 31 | 24 | 34 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | |

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|
| 1 | A | B | C | D | E |
| 2 | F | G | H | I/J | K |
| 3 | L | M | N | O | P |
| 4 | Q | R | S | T | U |
| 5 | V | W | X | Y | Z |



# 10. Codice dei numeri

Ogni numero è una lettera: A = 1, B = 2 … Z = 26.

| 12 | 1 | 20 | 20 | 21 | 7 | 1 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |

| A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 |

| N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 |

# Soluzioni

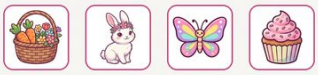
Per gli adulti — da nascondere ai giocatori!

## 1. Sudoku con le figure

### 1. Sudoku con le figure

Ogni figura una volta in ogni riga, in ogni colonna e in ogni riquadro spesso. Disegna le figure mancanti.





## 2. Sudoku dei numeri

### 2. Sudoku dei numeri

Scrivi da 1 a 6 in modo che ogni riga, ogni colonna e ogni riquadro spesso abb ogni numero una volta.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 6 | 4 | 5 | 1 | 3 | 2 |
| 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 1 |
| 5 | 6 | 1 | 3 | 2 | 4 |
| 3 | 1 | 6 | 2 | 4 | 5 |
| 4 | 5 | 2 | 6 | 1 | 3 |

## 3. Caccia ai numeri

### 3. Caccia ai numeri

Trova tutti gli 8 numeri nella griglia — in orizzontale o in verticale — e spuntal

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 6 | 2 | 3 | 4 | 9 | 7 | 6 | 9 |
| 3 | 8 | 8 | 7 | 5 | 6 | 1 | 7 | 7 |
| 5 | 6 | 7 | 8 | 8 | 4 | 1 | 2 | 3 |
| 2 | 9 | 5 | 2 | 1 | 7 | 3 | 2 | 4 |
| 1 | 9 | 1 | 2 | 0 | 6 | 3 | 3 | 1 |
| 6 | 7 | 5 | 5 | 7 | 7 | 5 | 5 | 9 |
| 1 | 2 | 0 | 7 | 6 | 3 | 5 | 6 | 5 |
| 2 | 5 | 1 | 8 | 1 | 2 | 9 | 5 | 4 |
| 0 | 9 | 5 | 8 | 9 | 4 | 3 | 4 | 3 |

- ☐ 1623
- ☐ 2257
- ☐ 2518
- ☐ 4976
- ☐ 5593
- ☐ 6331
- ☐ 6997
- ☐ 7515

## 4. Segui le frecce — TRIFOGLIO

### 4. Segui le frecce

Parti dalla casella verde. Scrivi la sua lettera, segui la freccia e continua fino all stella.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| Z ↓ | R ← | U ← | I ↓ | P ← | V ↓ |
| X ↓ | V ← | F → | O ↓ | I ↑ | N ↑ |
| S → | R → | I ↑ | G ↓ | V ↑ | D ← |
| N ↓ | T ↑ | P ← | L → | I → | O ★ |
| I ↓ | M ↑ | R ↑ | P ← | R → | Y ↓ |
| F ↑ | A → | U → | X → | G ← | J ← |

T R I F O G L I O

## 5. Labirinto di lettere — TANA + CODA

### 5. Labirinto di lettere

Parti dalla casella verde. Vai su, giù, a sinistra o a destra — mai in diagonale. L strada giusta forma due parole.

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| T | E | P | O | A | U | H |
| A | N | O | L | H | Y | D |
| C | A | Z | Y | M | R | Y |
| O | O | U | O | I | S | P |
| D | A | N | V | M | X | Y |
| N | V | H | I | N | N | U |
| S | F | V | N | D | F | N |

T A N A  C O D A

## 6. Codice delle figure — SEGRETO

### 6. Codice delle figure

Scrivi il nome di ogni figura, una lettera per casella. Le lettere nelle caselle colorate formano il codice.


C A S E T T A


C E S T I N O


R E G A L O


A R C O B A L E N O


V O L P E


T O R T I N A


A N N A F F I A T O I O

S E G R E T O

# Soluzioni

Per gli adulti — da nascondere ai giocatori!

## 7. Scrittura segreta a figure — CAROTA




## 8. Codice del telefono — ORECCHIE




## 9. Codice del quadrato — CONIGLIO




## 10. Codice dei numeri — LATTUGA

