

# Rennauto-Escape-Room

6–10 Jahre · ca. 60 Minuten · 1–6 Kinder

## So wird gespielt

1. Alle Seiten auf A4 drucken. Die letzten zwei Seiten sind die Lösungen — die behalten die Erwachsenen.
2. Die Rätsel in beliebiger Reihenfolge lösen, allein oder im Team. Die meisten verraten ein Geheimwort.
3. Mit Bleistift arbeiten: Manche Rätsel brauchen ein paar Versuche.
4. Jede Lösung auf den Lösungsseiten prüfen — oder die Geheimwörter als Hinweise für eine Schatzsuche verstecken.

**1. Bilder-Sudoku**
**2. Zahlen-Sudoku**
**3. Zahlensuche**
**4. Folge den Pfeilen**
**5. Wörter-Labyrinth**
**6. Bilder-Code**
**7. Bilder-Geheimschrift**
**8. Handy-Code**
**9. Quadrat-Code**
**10. Zahlen-Code**



# 1. Bilder-Sudoku

**Jedes Bild einmal in jeder Reihe, jeder Spalte und jedem dicken Kasten. Male die fehlenden Bilder.**

| | | | |
|---|---|---|---|
| |  | |  |
| |  |  | |
| | | | |
|  | |  | |








# 2. Zahlen-Sudoku

**Schreibe 1 bis 6 so, dass jede Reihe, jede Spalte und jeder dicke Kasten jede Zahl einmal hat.**

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | 5 | | 3 | | |
| 6 | | 3 | | | 2 |
| 3 | 2 | 4 | | 6 | 1 |
| | | | | | |
| 1 | | | 4 | | 3 |
| | | | | | 5 |



# 3. Zahlensuche

Finde alle 8 Zahlen im Gitter — waagerecht oder senkrecht — und hake sie ab.

| 2 | 6 | 6 | 3 | 7 | 7 | 8 | 0 | 0 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 8 | 6 | 4 | 1 | 7 | 0 | 5 | 6 |
| 7 | 6 | 7 | 3 | 2 | 6 | 8 | 2 | 6 |
| 6 | 7 | 3 | 6 | 8 | 6 | 7 | 5 | 4 |
| 5 | 3 | 4 | 3 | 7 | 8 | 7 | 9 | 6 |
| 0 | 4 | 4 | 2 | 8 | 3 | 8 | 8 | 6 |
| 5 | 3 | 1 | 9 | 0 | 0 | 6 | 5 | 4 |
| 3 | 5 | 8 | 0 | 2 | 2 | 0 | 1 | 9 |
| 1 | 9 | 9 | 7 | 4 | 2 | 4 | 9 | 1 |

- ☐ 1705
- ☐ 2176
- ☐ 3190
- ☐ 3686
- ☐ 3787
- ☐ 5053
- ☐ 6377
- ☐ 6826



# 4. Folge den Pfeilen

**Beginne im grünen Kästchen. Schreib den Buchstaben auf, folge dem Pfeil und mach weiter bis zum Stern.**

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| J → | Y → | Y → | M ← | N → | I ↓ |
| K → | J → | S → | B ← | T ↑ | L ← |
| O ↑ | C → | P ↓ | M ↓ | E → | Y ↑ |
| P ↓ | N ← | P ↑ | K → | E ★ | J ← |
| I → | V ↑ | X → | C ↑ | G ↓ | S ↓ |
| T → | G ↑ | Q → | E ↑ | R ← | T ← |

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |



# 5. Wörter-Labyrinth

**Beginne im grünen Kästchen. Geh nach oben, unten, links oder rechts — nie schräg. Der richtige Weg ergibt zwei Wörter.**

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| R | J | H | Y | H | Y | B |
| A | D | A | M | L | N | G |
| I | P | U | K | C | J | D |
| S | S | T | O | V | D | B |
| F | T | Z | Z | O | L | H |
| O | R | C | C | P | Z | J |
| M | Y | J | E | A | Y | R |

☐☐☐ ☐☐☐☐



# 6. Bilder-Code

**Schreib zu jedem Bild sein Wort, ein Buchstabe pro Kästchen. Die farbigen Kästchen ergeben den Code.**















# 7. Bilder-Geheimschrift

Jedes Bild steht für einen Buchstaben — schau im Schlüssel unten nach und schreib das Wort.



| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| = A | = F | = L | = O |
| = T | = C | = S | = E |
| = P | = J | = M | |



# 8. Handy-Code

Jede Zifferngruppe ist ein Buchstabe: Drück die Taste so oft, wie die Ziffer dasteht. 2 = A, 22 = B, 222 = C.

| 333 | 555 | 2 | 4 | 4 | 33 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |

| | | |
|---|---|---|
| 1 | 2 ABC | 3 DEF |
| 4 GHI | 5 JKL | 6 MNO |
| 7 PQRS | 8 TUV | 9 WXYZ |
| * | 0 | # |



# 9. Quadrat-Code

Jedes Zahlenpaar ist ein Buchstabe: erst die Reihe, dann die Spalte. 11 = A, 12 = B.

| 42 | 15 | 33 | 33 | 15 | 33 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|
| 1 | A | B | C | D | E |
| 2 | F | G | H | I/J | K |
| 3 | L | M | N | O | P |
| 4 | Q | R | S | T | U |
| 5 | V | W | X | Y | Z |



# 10. Zahlen-Code

Jede Zahl ist ein Buchstabe: A = 1, B = 2 … Z = 26.

| 18 | 5 | 9 | 6 | 5 | 14 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |

| A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 |

| N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 |

# Lösungen

Für Erwachsene — nicht den Spielern zeigen!

## 1. Bilder-Sudoku

### 1. Bilder-Sudoku

Jedes Bild einmal in jeder Reihe, jeder Spalte und jedem dicken Kasten. Male die fehlenden Bilder.



## 2. Zahlen-Sudoku

### 2. Zahlen-Sudoku

Schreibe 1 bis 6 so, dass jede Reihe, jede Spalte und jeder dicke Kasten jede Zahl einmal hat.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 2 | 5 | 1 | 3 | 4 | 6 |
| 6 | 4 | 3 | 1 | 5 | 2 |
| 3 | 2 | 4 | 5 | 6 | 1 |
| 5 | 1 | 6 | 2 | 3 | 4 |
| 1 | 6 | 5 | 4 | 2 | 3 |
| 4 | 3 | 2 | 6 | 1 | 5 |

## 3. Zahlensuche

### 3. Zahlensuche

Finde alle 8 Zahlen im Gitter — waagerecht oder senkrecht — und hake sie ab.

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 2 | 6 | 6 | 3 | 7 | 7 | 8 | 0 | 0 |
| 1 | 8 | 6 | 4 | 1 | 7 | 0 | 5 | 6 |
| 7 | 6 | 7 | 3 | 2 | 6 | 8 | 2 | 6 |
| 6 | 7 | 3 | 6 | 8 | 6 | 7 | 5 | 4 |
| 5 | 3 | 4 | 3 | 7 | 8 | 7 | 9 | 6 |
| 0 | 4 | 4 | 2 | 8 | 3 | 8 | 8 | 6 |
| 5 | 3 | 1 | 9 | 0 | 0 | 6 | 5 | 4 |
| 3 | 5 | 8 | 0 | 2 | 2 | 0 | 1 | 9 |
| 1 | 9 | 9 | 7 | 4 | 2 | 4 | 9 | 1 |

- ☐ 1705
- ☐ 2176
- ☐ 3190
- ☐ 3686
- ☐ 3787
- ☐ 5053
- ☐ 6377
- ☐ 6826

## 4. Folge den Pfeilen — STRECKE

### 4. Folge den Pfeilen

Beginne im grünen Kästchen. Schreib den Buchstaben auf, folge dem Pfeil und mach weiter bis zum Stern.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| J → | Y → | Y → | M ← | N → | I ↓ |
| K → | J → | S → | B ← | T ↑ | L ← |
| O ↑ | C → | P ↓ | M ↓ | E → | Y ↑ |
| P ↓ | N ← | P ↑ | K → | E ★ | J ← |
| I → | V ↑ | X → | C ↑ | G ↓ | S ↓ |
| T → | G ↑ | Q → | E ↑ | R ← | T ← |

S T R E C K E

## 5. Wörter-Labyrinth — RAD + AUTO

### 5. Wörter-Labyrinth

Beginne im grünen Kästchen. Geh nach oben, unten, links oder rechts — nie schräg. Der richtige Weg ergibt zwei Wörter.

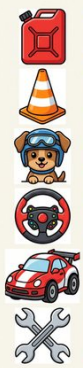
| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| R | J | H | Y | H | Y | B |
| A | D | A | M | L | N | G |
| I | P | U | K | C | J | D |
| S | S | T | O | V | D | B |
| F | T | Z | Z | O | L | H |
| O | R | C | C | P | Z | J |
| M | Y | J | E | A | Y | R |

R A D  A U T O

## 6. Bilder-Code — SCHATZ

### 6. Bilder-Code

Schreib zu jedem Bild sein Wort, ein Buchstabe pro Kästchen. Die farbigen Kästchen ergeben den Code.



K A N I S T E R

H U E T C H E N

H U N D

L E N K R A D

R E N N A U T O

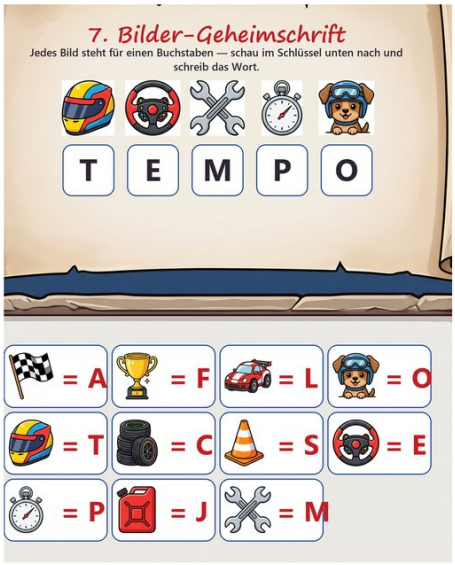
W E R K Z E U G

S C H A T Z

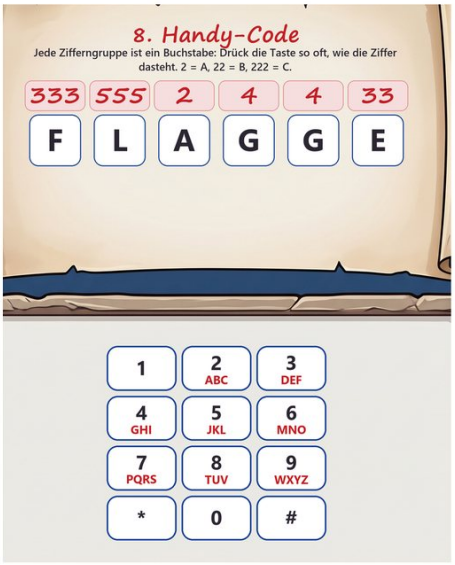
# Lösungen

Für Erwachsene — nicht den Spielern zeigen!

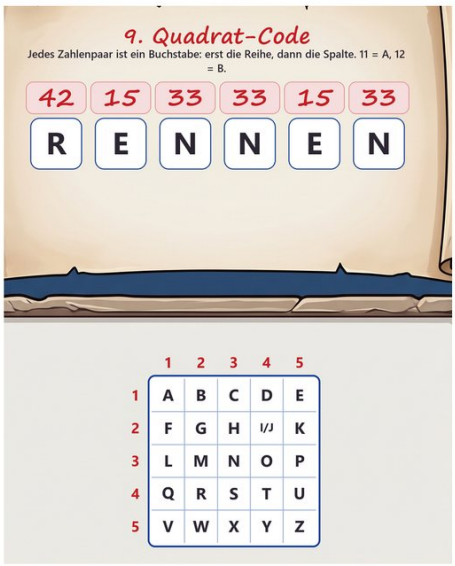
## 7. Bilder-Geheimschrift — TEMPO




## 8. Handy-Code — FLAGGE




## 9. Quadrat-Code — RENNEN




## 10. Zahlen-Code — REIFEN

