

Sternen-Escape-Room

6–10 Jahre · ca. 60 Minuten · 1–6 Kinder

So wird gespielt

1. Alle Seiten auf A4 drucken. Die letzten zwei Seiten sind die Lösungen — die behalten die Erwachsenen.
2. Die Rätsel in beliebiger Reihenfolge lösen, allein oder im Team. Die meisten verraten ein Geheimwort.
3. Mit Bleistift arbeiten: Manche Rätsel brauchen ein paar Versuche.
4. Jede Lösung auf den Lösungsseiten prüfen — oder die Geheimwörter als Hinweise für eine Schatzsuche verstecken.

1. Bilder-Sudoku
2. Zahlen-Sudoku
3. Zahlensuche
4. Folge den Pfeilen
5. Wörter-Labyrinth
6. Bilder-Code
7. Bilder-Geheimschrift
8. Handy-Code
9. Quadrat-Code
10. Zahlen-Code



1. Bilder-Sudoku

Jedes Bild einmal in jeder Reihe, jeder Spalte und jedem dicken Kasten. Male die fehlenden Bilder.








2. Zahlen-Sudoku

Schreibe 1 bis 6 so, dass jede Reihe, jede Spalte und jeder dicke Kasten jede Zahl einmal hat.

	1				
	3		1	6	5
2			5		
				2	
			6		2
5	2		4		1



3. Zahlensuche

Finde alle 8 Zahlen im Gitter — waagerecht oder senkrecht — und hake sie ab.

8	4	5	1	6	0	1	0	7
1	5	8	7	3	0	4	6	4
8	7	9	8	6	1	8	4	2
1	6	0	7	4	9	5	5	1
7	7	4	5	6	5	3	4	0
3	0	9	0	7	8	2	6	3
7	6	8	1	7	2	8	6	4
6	9	6	3	6	0	2	2	0
4	5	0	5	4	3	0	6	4

- [ ] 1034
- [ ] 3090
- [ ] 4853
- [ ] 5054
- [ ] 5466
- [ ] 6074
- [ ] 7456
- [ ] 7681



4. Folge den Pfeilen

Beginne im grünen Kästchen. Schreib den Buchstaben auf, folge dem Pfeil und mach weiter bis zum Stern.

B ↓	I ↓	X ←	L ←	X ←	L ←
X ↓	E ★	A ↑	L ←	K ↑	C ↑
I ↓	D ←	B ←	A ↑	G ←	H ←
D →	N ↓	D ↓	W →	S →	D ↓
K ↑	E ←	Y ↑	T ↑	K ↑	Q ←
V →	A →	C →	T →	W →	S ↑



5. Wörter-Labyrinth

Beginne im grünen Kästchen. Geh nach oben, unten, links oder rechts — nie schräg. Der richtige Weg ergibt zwei Wörter.

M	D	S	L	P	X	K
O	N	T	L	W	Q	C
X	M	E	R	K	O	C
V	I	I	N	D	T	U
X	F	B	F	H	D	D
G	N	L	D	L	W	S
B	S	Y	Y	Q	C	D

☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐



6. Bilder-Code

Schreib zu jedem Bild sein Wort, ein Buchstabe pro Kästchen. Die farbigen Kästchen ergeben den Code.









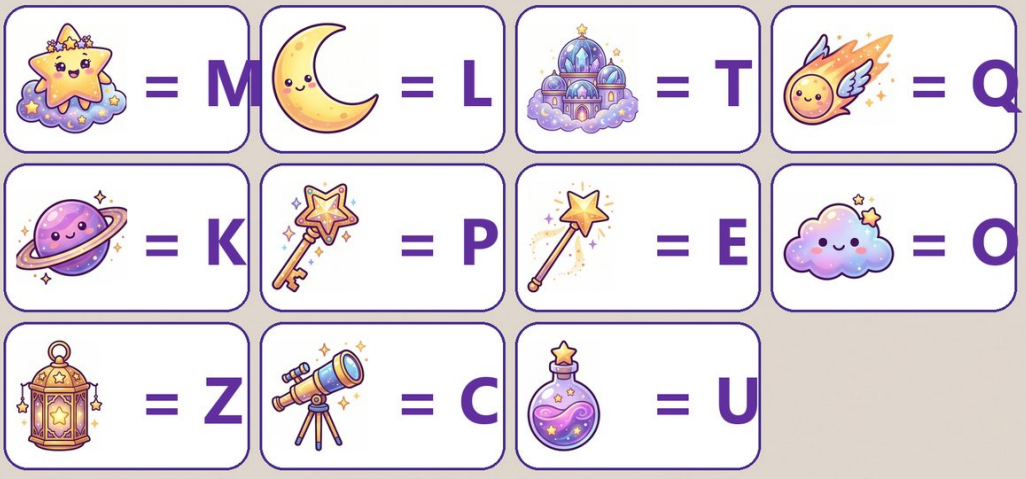




7. Bilder-Geheimschrift

Jedes Bild steht für einen Buchstaben — schau im Schlüssel unten nach und schreib das Wort.









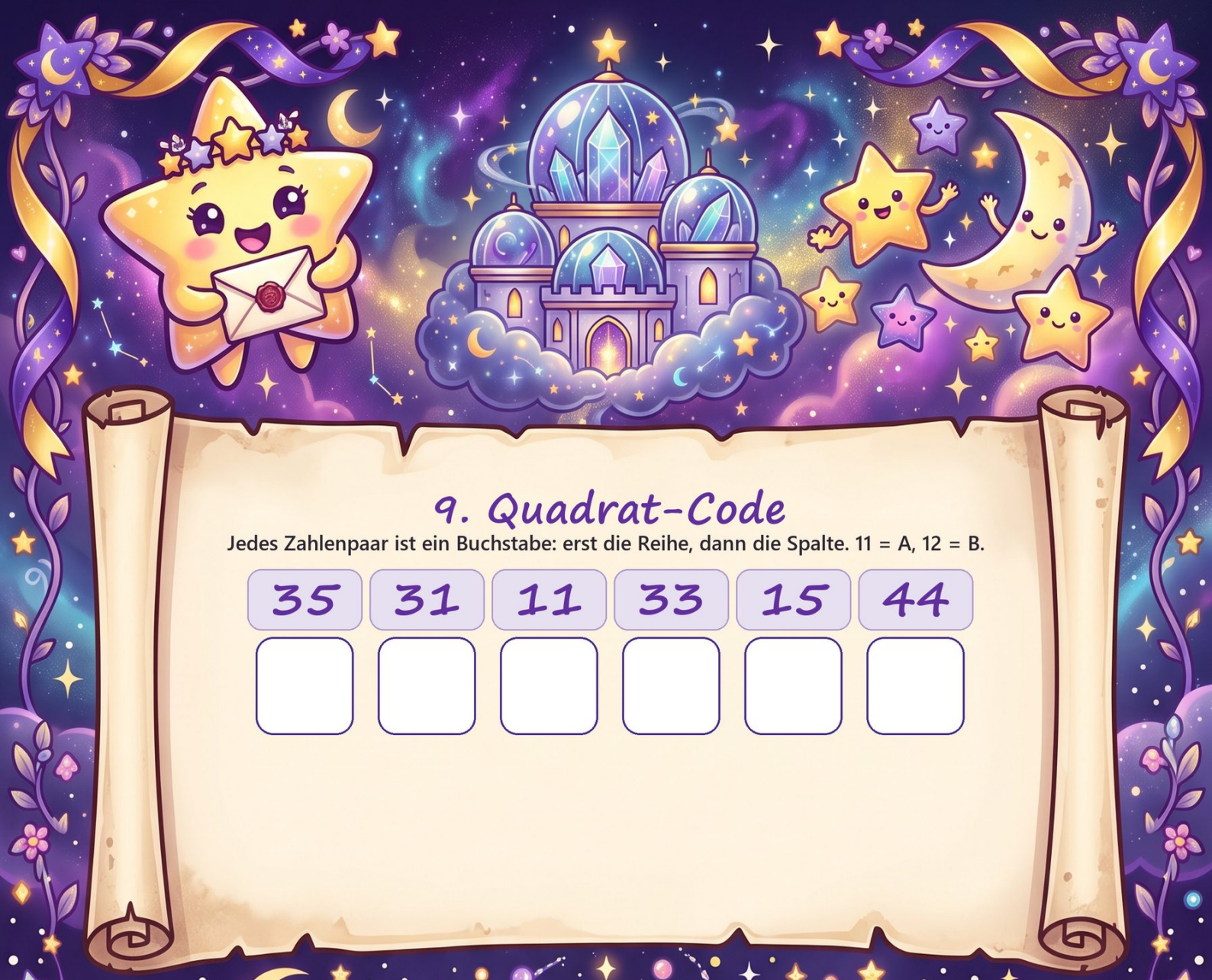


8. Handy-Code

Jede Zifferngruppe ist ein Buchstabe: Drück die Taste so oft, wie die Ziffer dasteht.
2 = A, 22 = B, 222 = C.

777	2	55	33	8	33





9. Quadrat-Code

Jedes Zahlenpaar ist ein Buchstabe: erst die Reihe, dann die Spalte. 11 = A, 12 = B.

35	31	11	33	15	44

	1	2	3	4	5
1	A	B	C	D	E
2	F	G	H	I/J	K
3	L	M	N	O	P
4	Q	R	S	T	U
5	V	W	X	Y	Z



10. Zahlen-Code

Jede Zahl ist ein Buchstabe: A = 1, B = 2 ... Z = 26.

8	9	13	13	5	12

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13

N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

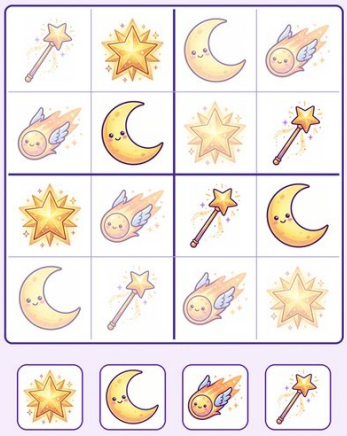
Lösungen

Für Erwachsene — nicht den Spielern zeigen!

1. Bilder-Sudoku

1. Bilder-Sudoku

Jedes Bild einmal in jeder Reihe, jeder Spalte und jedem dicken Kasten. Male die fehlenden Bilder.



2. Zahlen-Sudoku

2. Zahlen-Sudoku

Schreibe 1 bis 6 so, dass jede Reihe, jede Spalte und jeder dicke Kasten jede Zahl einmal hat.

6	1	5	2	4	3
4	3	2	1	6	5
2	6	3	5	1	4
1	5	4	3	2	6
3	4	1	6	5	2
5	2	6	4	3	1

3. Zahlensuche

3. Zahlensuche

Finde alle 8 Zahlen im Gitter — waagerecht oder senkrecht — und hake sie ab.

8	4	5	1	6	0	1	0	7
1	5	8	7	3	0	4	6	4
8	7	9	8	6	1	8	4	2
1	6	0	7	4	9	5	5	1
7	7	4	5	6	5	3	4	0
3	0	9	0	7	8	2	6	3
7	6	8	1	7	2	8	6	4
6	9	6	3	6	0	2	2	0
4	5	0	5	4	3	0	6	4

- ☐ 1034
- ☐ 3090
- ☐ 4853
- ☐ 5054
- ☐ 5466
- ☐ 6074
- ☐ 7456
- ☐ 7681

4. Folge den Pfeilen — GALAXIE

4. Folge den Pfeilen

Beginne im grünen Kästchen. Schreib den Buchstaben auf, folge dem Pfeil und mach weiter bis zum Stern.

B ↓	I ↓	X ←	L ←	X ←	L ←
X ↓	E ★	A ↑	L ←	K ↑	C ↑
I ↓	D ←	B ←	A ↑	G ←	H ←
D →	N ↓	D ↓	W →	S →	D ↓
K ↑	E ←	Y ↑	T ↑	K ↑	Q ←
V →	A →	C →	T →	W →	S ↑

G A L A X I E

5. Wörter-Labyrinth — MOND + STERN

5. Wörter-Labyrinth

Beginne im grünen Kästchen. Geh nach oben, unten, links oder rechts — nie schräg. Der richtige Weg ergibt zwei Wörter.

M	D	S	L	P	X	K
O	N	T	L	W	Q	C
X	M	E	R	K	O	C
V	I	I	N	D	T	U
X	F	B	F	H	D	D
G	N	L	D	L	W	S
B	S	Y	Y	Q	C	D

M O N D S T E R N

6. Bilder-Code — SCHATZ

6. Bilder-Code

Schreib zu jedem Bild sein Wort, ein Buchstabe pro Kästchen. Die farbigen Kästchen ergeben den Code.


S C H L U E S S E L


S C H L O S S


F E R N R O H R


Z A U B E R T R A N K


L A T E R N E

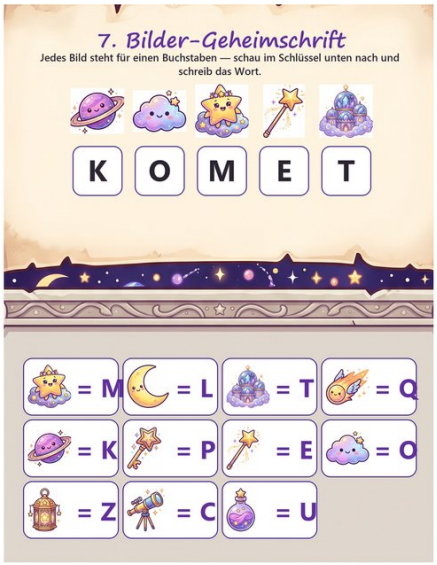

Z A U B E R S T A B

S C H A T Z

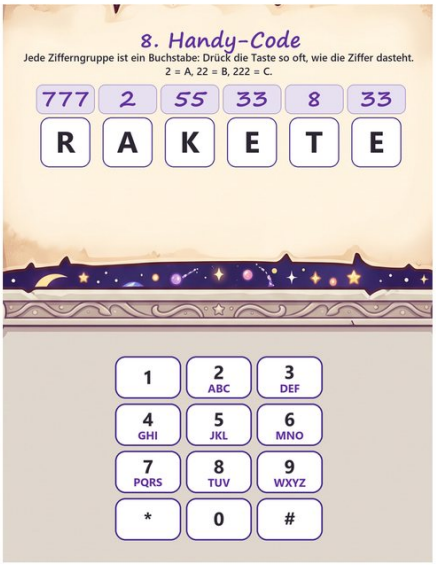
Lösungen

Für Erwachsene — nicht den Spielern zeigen!

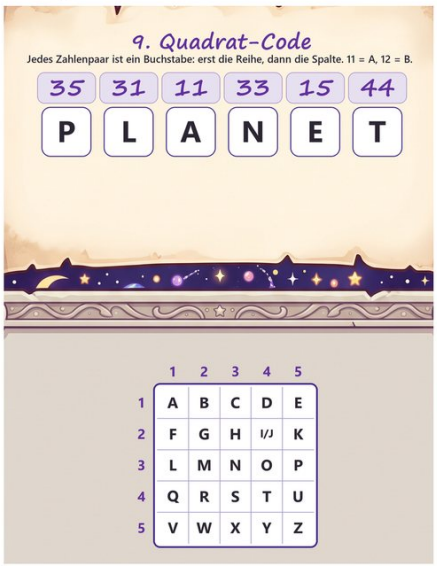
7. Bilder-Geheimschrift — KOMET



8. Handy-Code — RAKETE



9. Quadrat-Code — PLANET



10. Zahlen-Code — HIMMEL

