

Waldtier-Escape-Room

6–10 Jahre · ca. 60 Minuten · 1–6 Kinder

So wird gespielt

1. Alle Seiten auf A4 drucken. Die letzten zwei Seiten sind die Lösungen — die behalten die Erwachsenen.
2. Die Rätsel in beliebiger Reihenfolge lösen, allein oder im Team. Die meisten verraten ein Geheimwort.
3. Mit Bleistift arbeiten: Manche Rätsel brauchen ein paar Versuche.
4. Jede Lösung auf den Lösungsseiten prüfen — oder die Geheimwörter als Hinweise für eine Schatzsuche verstecken.

1. Bilder-Sudoku
2. Zahlen-Sudoku
3. Zahlensuche
4. Folge den Pfeilen
5. Wörter-Labyrinth
6. Bilder-Code
7. Bilder-Geheimschrift
8. Handy-Code
9. Quadrat-Code
10. Zahlen-Code



1. Bilder-Sudoku

Jedes Bild einmal in jeder Reihe, jeder Spalte und jedem dicken Kasten. Male die fehlenden Bilder.








2. Zahlen-Sudoku

Schreibe 1 bis 6 so, dass jede Reihe, jede Spalte und jeder dicke Kasten jede Zahl einmal hat.

	6		5		
2		5		4	6
				1	5
5		3			
		4	2		1
1					



3. Zahlensuche

Finde alle 8 Zahlen im Gitter — waagerecht oder senkrecht — und hake sie ab.

0	2	3	8	5	5	8	8	9
6	9	1	1	2	9	5	9	9
6	4	8	0	9	6	0	2	4
8	8	0	5	6	4	8	0	6
2	0	7	9	7	6	1	5	8
9	9	7	7	8	5	5	2	3
8	7	7	1	1	4	7	5	7
6	3	6	2	8	4	6	9	2
5	0	2	0	2	0	8	6	4

- ☐ 1147
- ☐ 2052
- ☐ 2079
- ☐ 2086
- ☐ 2967
- ☐ 4683
- ☐ 5889
- ☐ 6362



4. Folge den Pfeilen

Beginne im grünen Kästchen. Schreib den Buchstaben auf, folge dem Pfeil und mach weiter bis zum Stern.

C ↓	Z ←	S →	E ↓	L ★	E ←
E ↓	C ←	L ←	I →	C →	H ↑
R ↓	W ↑	E ↑	W ↑	Z ←	D ↑
E →	E ↓	N →	B ↓	L ↑	C ↑
M ↑	U ↓	D ↓	H →	Y ↓	Y ↑
C →	P →	L →	H ←	Y ←	U ↑



5. Wörter-Labyrinth

Beginne im grünen Kästchen. Geh nach oben, unten, links oder rechts — nie schräg. Der richtige Weg ergibt zwei Wörter.

R	E	U	L	D	C	I
E	H	Z	E	N	S	G
E	O	C	G	L	S	T
E	R	O	W	M	E	V
N	W	N	Z	Z	F	D
T	E	H	E	V	K	N
A	B	L	L	P	C	W



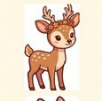


6. Bilder-Code

Schreib zu jedem Bild sein Wort, ein Buchstabe pro Kästchen. Die farbigen Kästchen ergeben den Code.











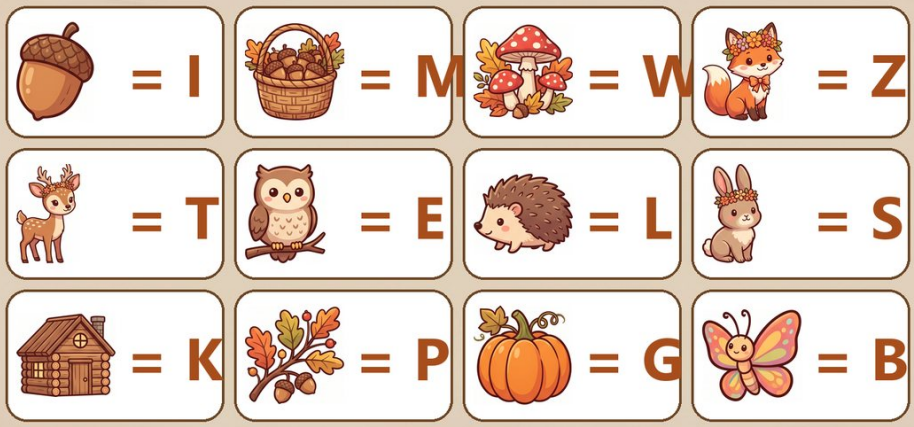




7. Bilder-Geheimschrift

Jedes Bild steht für einen Buchstaben — schau im Schlüssel unten nach und schreib das Wort.







8. Handy-Code

Jede Zifferngruppe ist ein Buchstabe: Drück die Taste so oft, wie die Ziffer dasteht. 2 = A, 22 = B, 222 = C.

3	2	222	44	7777

1	2 ABC	3 DEF
4 GHI	5 JKL	6 MNO
7 PQRS	8 TUV	9 WXYZ
*	0	#



9. Quadrat-Code

Jedes Zahlenpaar ist ein Buchstabe: erst die Reihe, dann die Spalte. 11 = A, 12 = B.

21	45	13	23	43

	1	2	3	4	5
1	A	B	C	D	E
2	F	G	H	I/J	K
3	L	M	N	O	P
4	Q	R	S	T	U
5	V	W	X	Y	Z



10. Zahlen-Code

Jede Zahl ist ein Buchstabe: A = 1, B = 2 … Z = 26.

2	12	1	20	20

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13

N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

Lösungen

Für Erwachsene — nicht den Spielern zeigen!

1. Bilder-Sudoku

1. Bilder-Sudoku

Jedes Bild einmal in jeder Reihe, jeder Spalte und jedem dicken Kasten. Male die fehlenden Bilder.



2. Zahlen-Sudoku

2. Zahlen-Sudoku

Schreibe 1 bis 6 so, dass jede Reihe, jede Spalte und jeder dicke Kasten jede Zahl einmal hat.

4	6	1	5	3	2
2	3	5	1	4	6
6	4	2	3	1	5
5	1	3	6	2	4
3	5	4	2	6	1
1	2	6	4	5	3

3. Zahlensuche

3. Zahlensuche

Finde alle 8 Zahlen im Gitter — waagerecht oder senkrecht — und hake sie ab.

0	2	3	8	5	5	8	8	9
6	9	1	1	2	9	5	9	9
6	4	8	0	9	6	0	2	4
8	8	0	5	6	4	8	0	6
2	0	7	9	7	6	1	5	8
9	9	7	7	8	5	5	2	3
8	7	7	1	1	4	7	5	7
6	3	6	2	8	4	6	9	2
5	0	2	0	2	0	8	6	4

- ☐ 1147
- ☐ 2052
- ☐ 2079
- ☐ 2086
- ☐ 2967
- ☐ 4683
- ☐ 5889
- ☐ 6362

4. Folge den Pfeilen — EICHEL

4. Folge den Pfeilen

Beginne im grünen Kästchen. Schreib den Buchstaben auf, folge dem Pfeil und mach weiter bis zum Stern.

C ↓	Z ←	S →	E ↓	L ★	E ←
E ↓	C ←	L ←	I →	C →	H ↑
R ↓	W ↑	E ↑	W ↑	Z ←	D ↑
E →	E ↓	N →	B ↓	L ↑	C ↑
M ↑	U ↓	D ↓	H →	Y ↓	Y ↑
C →	P →	L →	H ←	Y ←	U ↑

E I C H E L

5. Wörter-Labyrinth — REH + EULE

5. Wörter-Labyrinth

Beginne im grünen Kästchen. Geh nach oben, unten, links oder rechts — nie schräg. Der richtige Weg ergibt zwei Wörter.

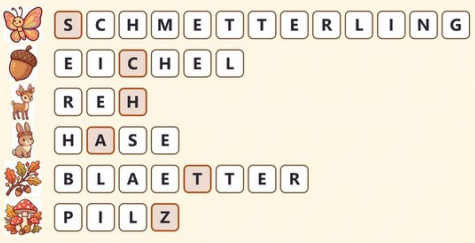
R	E	U	L	D	C	I
E	H	Z	E	N	S	G
E	O	C	G	L	S	T
E	R	O	W	M	E	V
N	W	N	Z	Z	F	D
T	E	H	E	V	K	N
A	B	L	L	P	C	W

R E H E U L E

6. Bilder-Code — SCHATZ

6. Bilder-Code

Schreib zu jedem Bild sein Wort, ein Buchstabe pro Kästchen. Die farbigen Kästchen ergeben den Code.



S C H A T Z

Lösungen

Für Erwachsene — nicht den Spielern zeigen!

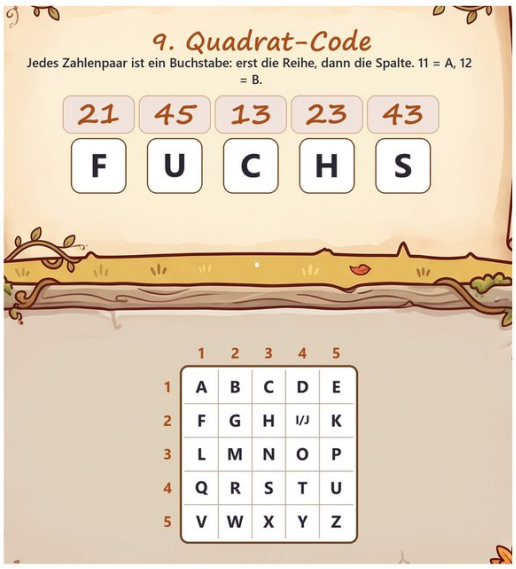
7. Bilder-Geheimschrift — IGEL



8. Handy-Code — DACHS



9. Quadrat-Code — FUCHS



10. Zahlen-Code — BLATT

